



Ladibug™ 3.0

**Document Camera Image software
Gebruikers handleiding - Nederlands**

Inhoudstabel

1.	Introductie	3
2.	Systeem vereisten	3
3.	Ladibug™ installeren	4
	3.1. Installeren met Windows Vista/7/8/10	4
	3.2. Installeren met MAC	6
4.	Verbinding met de hardware	10
5.	Beginnen met de Ladibug™ te gebruiken	10
	5.1. Gebruik de USB kabel om de camera met de computer te verbinden.....	10
	5.2. Verbind de draadloze document camera	11
	5.3. Gebruik de afbeeldingen delen server voor een verbinding naar de computer en camera	12
6.	Bediening Interface Omschrijving	14
	6.1. Windows interface	14
	6.2. MAC interface	23
7.	Functie omschrijvingen - Voor Windows	32
	7.1. Camera aan/uit zetten	32
	7.2. Ik wil het beeld optimaliseren	32
	7.3. Ik wil het live beeld bevroren	32
	7.4. Ik wil de lamp aan/uitschakelen	32
	7.5. Ik wil beelden in/uitzoomen	32
	7.6. Ik wil de helderheid afstellen	32
	7.7. Ik wil beelden vastleggen	32
	7.8. Ik wil beelden continu vastleggen	33
	7.9. Ik wil opnemen	33
	7.10. Ik wil de weergegeven afbeelding annoteren	33
	7.11. Ik wil tekstuele annotatie bij de afbeeldingen toevoegen.....	34
	7.12. Ik wil de Masker modus gebruiken	35
	7.13. Ik wil de Spotlight-modus gebruiken	35
	7.14. Ik wil de opgeslagen afbeelding beheren	35
	7.15. Ik wil de bedieningstaal van de software wijzigen	36
	7.16. Instelling firewall wijzigen	36

8.	Functie omschrijvingen - Voor MAC	38
8.1.	Ik wil de camera aan/uit schakelen.....	38
8.2.	Ik wil de opgeslagen afbeelding beheren	38
8.3.	Ik wil de opgeslagen afbeelding beheren	38
8.4.	Ik wil de lamp aan/uitschakelen.....	38
8.5.	Ik wil beelden in/uitzoomen	38
8.6.	Ik wil de helderheid afstellen	38
8.7.	Ik wil beelden vastleggen	38
8.8.	Ik wil beelden continu vastleggen.....	39
8.9.	Ik wil opnemen	39
8.10.	Ik wil het weergegeven beeld annoteren.....	39
8.11.	Ik wil tekstuele annotatie bij de afbeeldingen toevoegen.....	40
8.12.	Ik wil de Masker modus gebruiken	40
8.13.	Ik wil de Spotlight-modus gebruiken.....	40
8.14.	Ik wil de opgeslagen afbeelding beheren	41
8.15.	Ik wil de bedieningstaal van de software wijzigen	42
8.16.	Instelling firewall wijzigen	42
9.	Problemen oplossen.....	44

1. Introductie

Na het installeren van de Ladibug™ applicatie, kunt u de software gebruiken om de:

- Document camera bedienen.
- Afbeeldingen opnemen en vastleggen.
- Annoteert het beeld, markeert belangrijke details en slaat ze op.
- Ondersteunt de volledige schermfunctie.

2. Systeem vereisten

Windows Vista / 7 / 8 / 10

- Min CPU: Intel Core 2 Duo 2 GHz of hoger
- Min Geheugen: 1 GB (32-bits)/2 GB (64-bits) RAM
- Direct X 9 ondersteuning (WDDM 1.0 of hoger)
- Min Resolutie: 1024 x 768
- Min Hard Drive ruimte: 1 GB

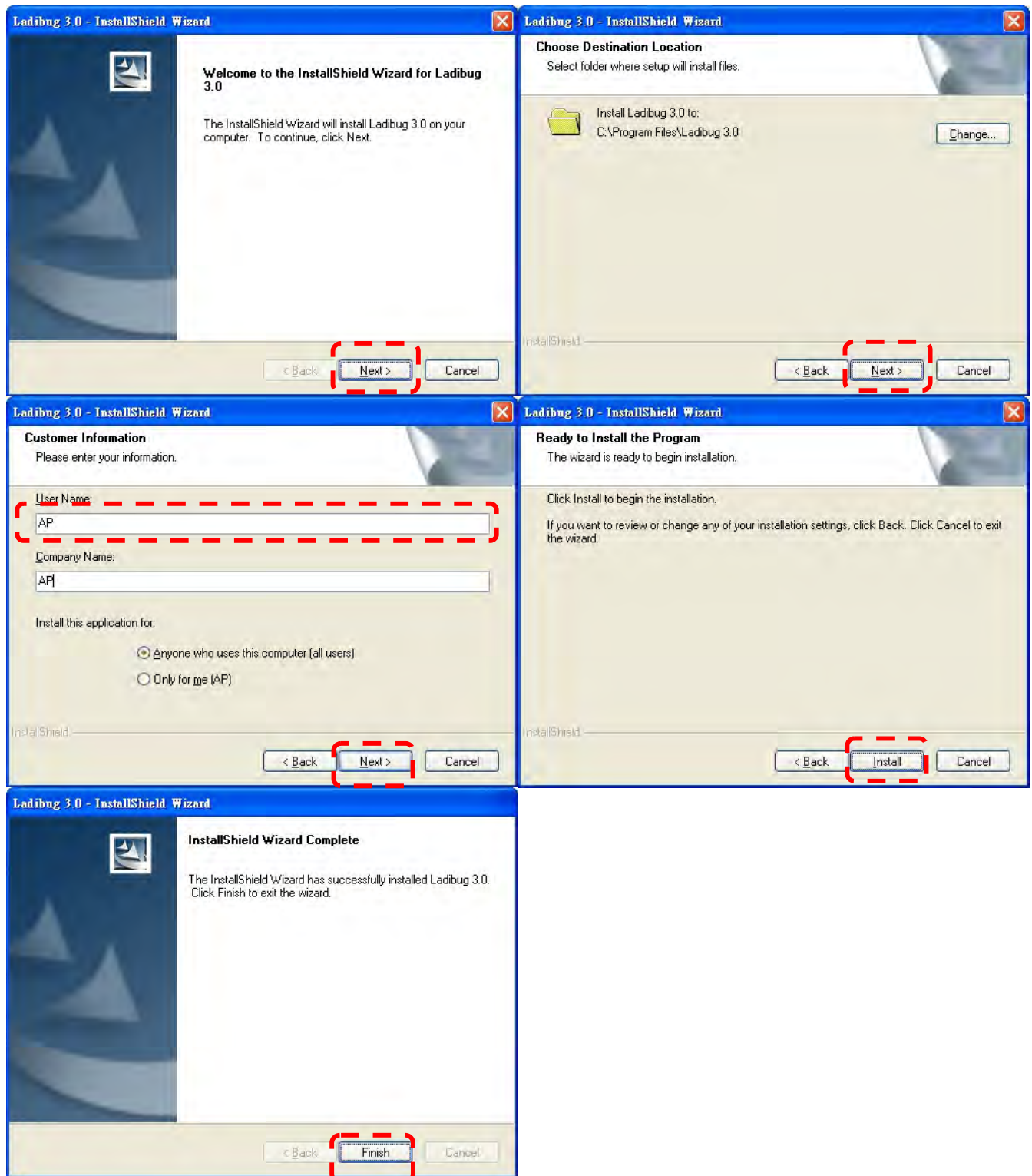
MAC OS X 10.7 / 10.8 / 10.9 / 10.10 / 10.11 / 10.12

- Min CPU: Intel Pentium® 2 GHz Intel Core 2 Duo
- Min Geheugen: 1 GB DDR2 667 Hz RAM of hoger
- Min Resolutie: 1024 x 768
- 24-bit kleuren weergave monitor
- Min Hard Drive ruimte: 1 GB
- QuickTime 7.4.5 of hoger

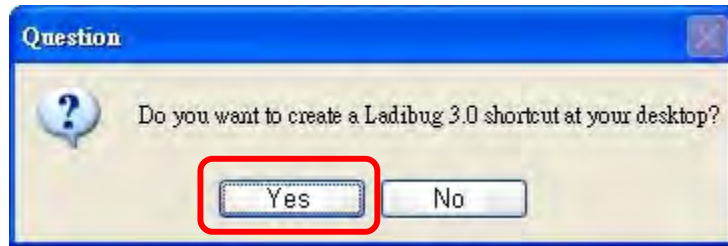
3. Ladibug™ installeren

3.1. Installeren met Windows Vista/7/8/10

1. Download de **Ladibug™** software van de **Lumens** website.
2. Pak het gedownloade bestand uit en klik op **[Ladibug]** om te installeren.
3. De installatie wizard zal u door het proces leiden. Volg de instructies op het scherm en druk **[Next]** voor de volgende stap.



4. Druk **[Yes]** voor het maken van een **Ladibug™** snelkoppeling op uw bureaublad.



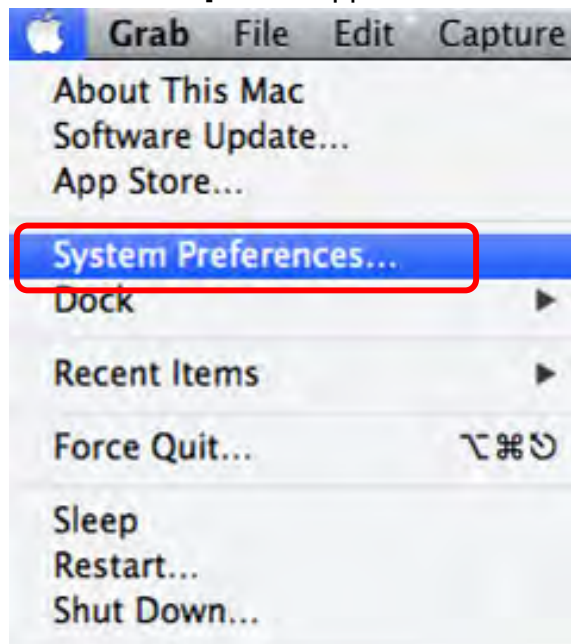
5. Als de installatie is afgerond, druk op **[Finish]** om het systeem opnieuw te starten.



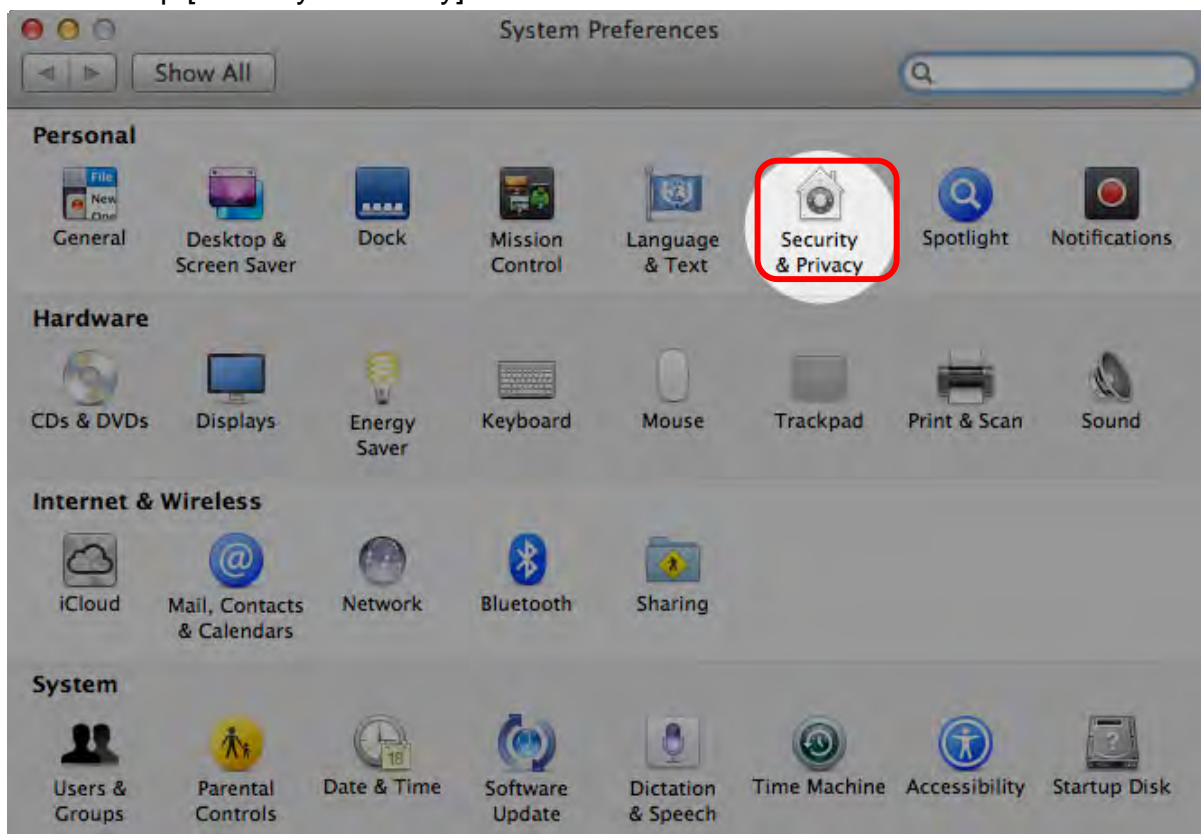
3.2. Installeren met MAC

1. Software authenticatie openen: Het MAC systeem heeft beperkingen, volg onderstaande stappen om de software authenticatie te openen. Ga door naar stap 2 als het geopend is om te beginnen met installeren.

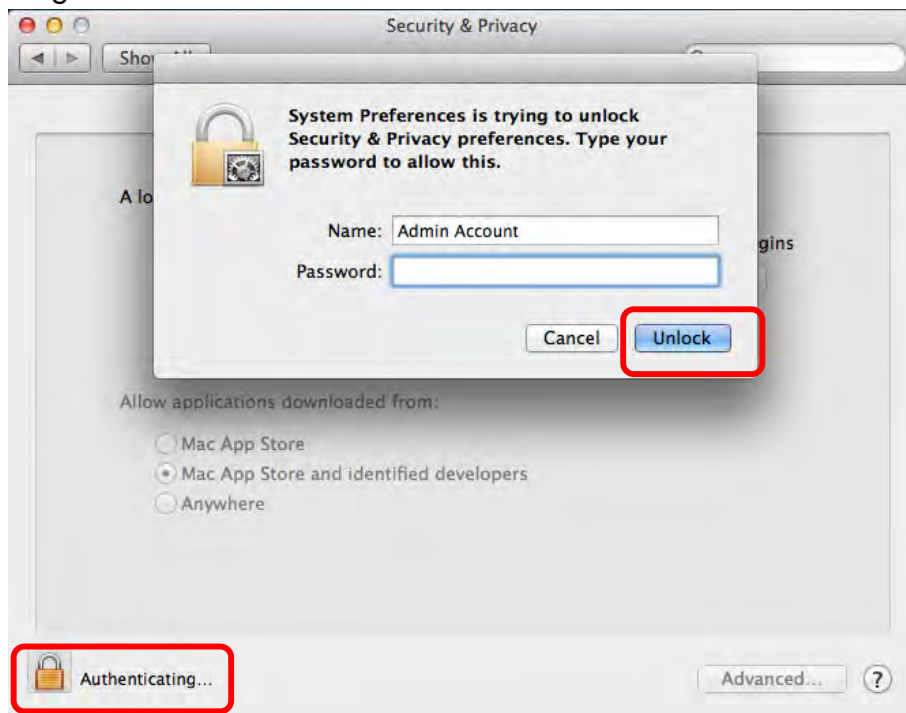
1.1 Selecteer [System Preferences] in het Apple menu.



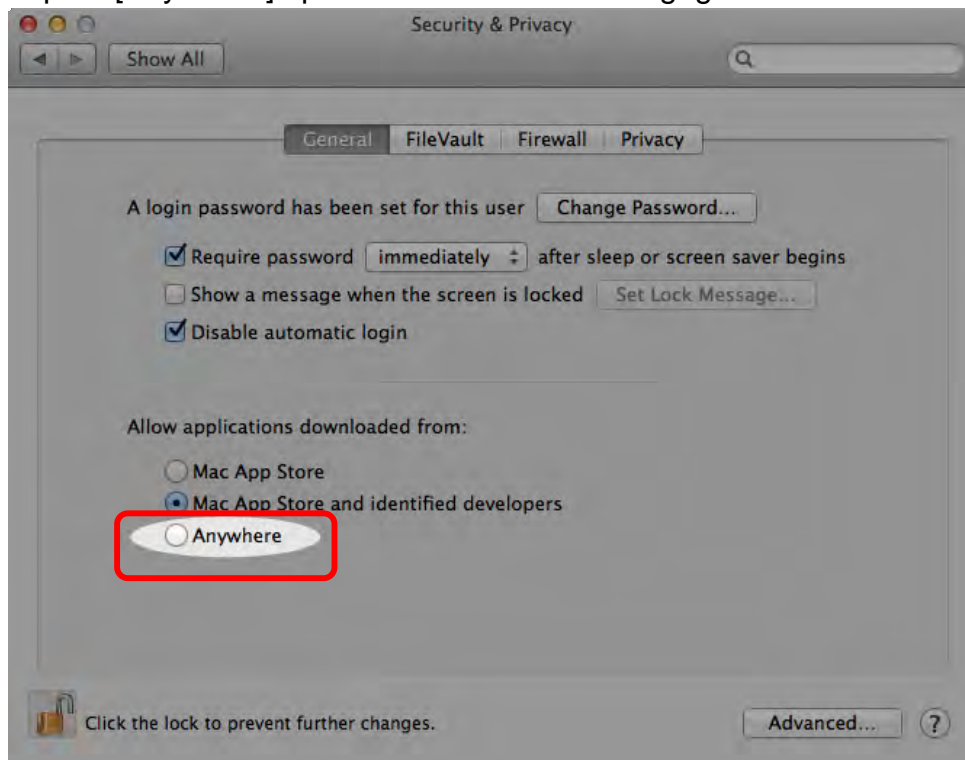
1.2 Klik op [Security & Privacy].



1.3 Klik op het authenticatie pictogram in de lagere linkerhoek om het paneel te openen en voer de gebruikersnaam en wachtwoord van de administrateur in.



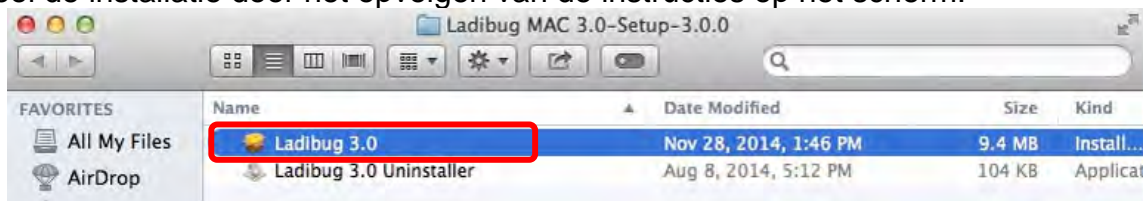
1.4 Klik op de [Anywhere] optie zoals hieronder weergegeven.



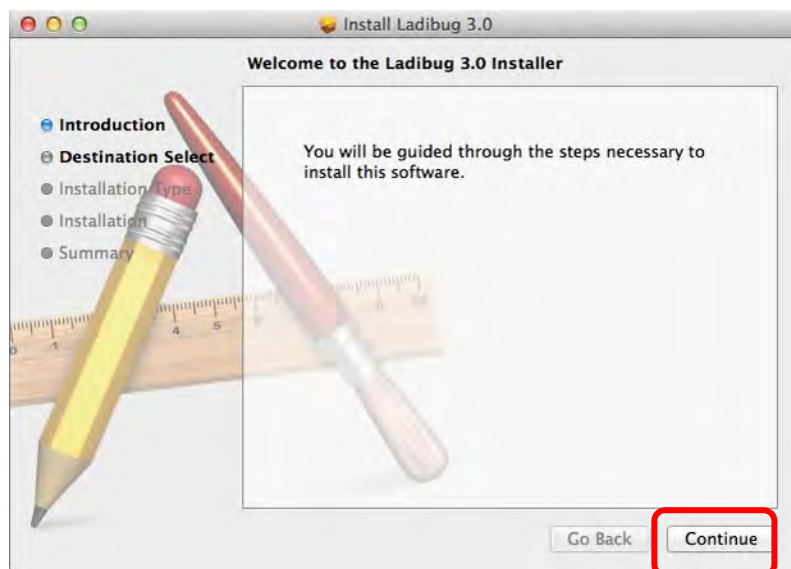
1.5 Selecteer [Allow From Anywhere] en bevestig niet door te gaan met de authenticatie. Start de installatie na de afronding.



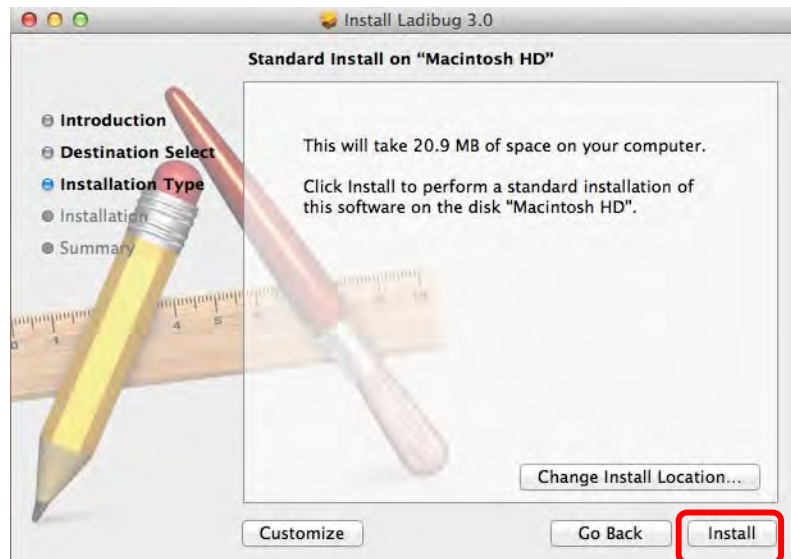
2. Download de **Ladibug™** software van de **Lumens** website.
3. Pak het gedownloadde bestand uit en klik op **[Ladibug]** om te installeren.
4. Voltooi de installatie door het opvolgen van de instructies op het scherm.



5. Klik **[Continue]**.



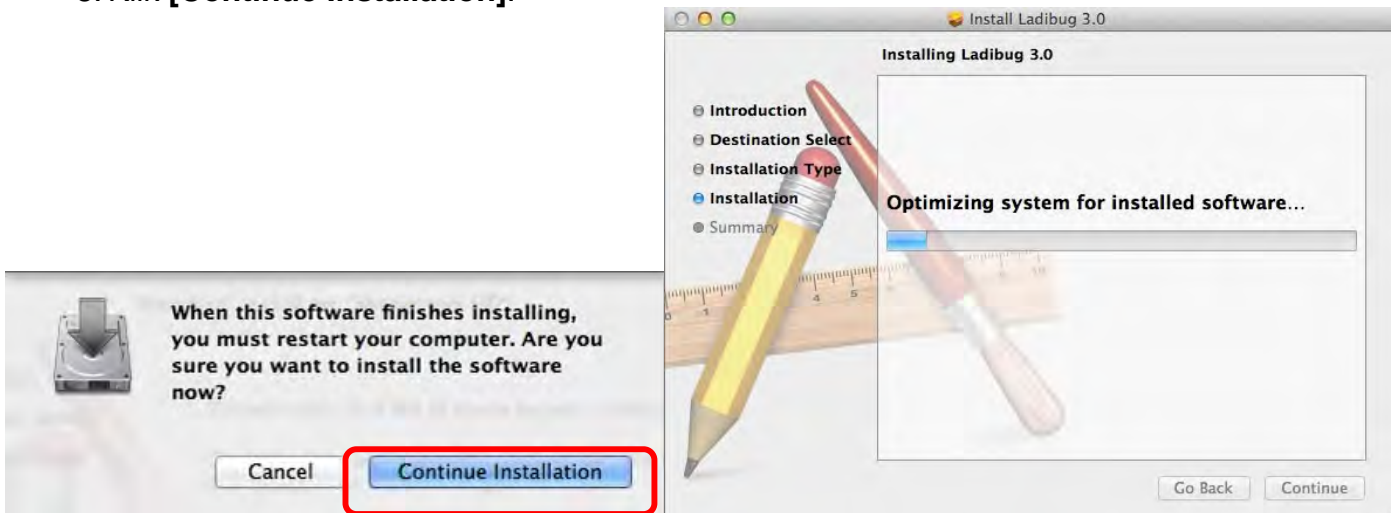
6. Klik **[Install]**.



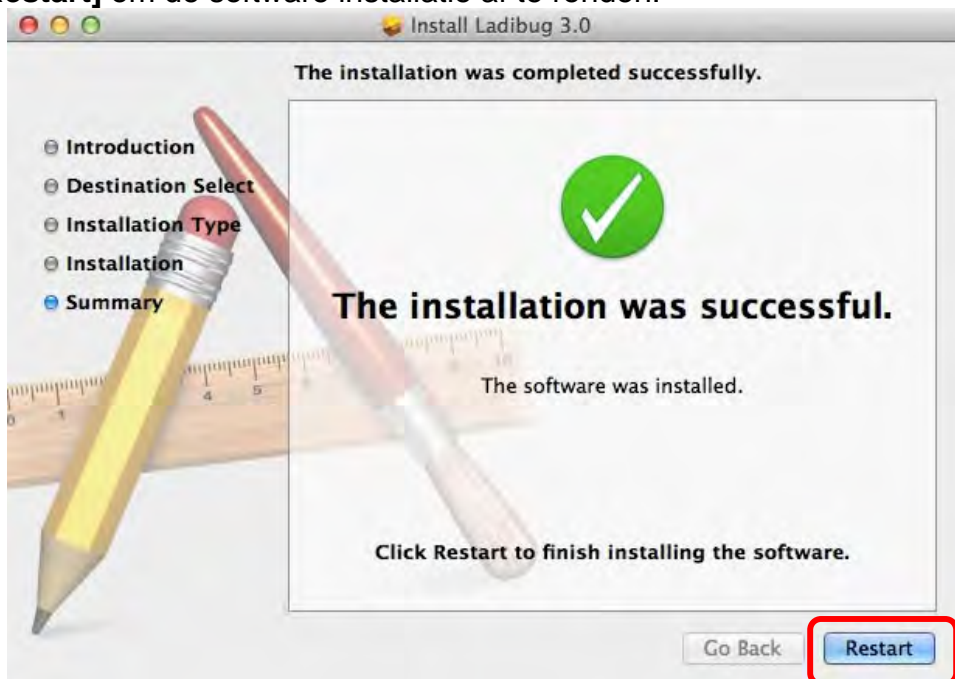
7. Voer de gebruikersnaam en het wachtwoord in en klik dan op **[Install software]**.



8. Klik **[Continue Installation]**.



9. Druk op **[Restart]** om de software installatie af te ronden.

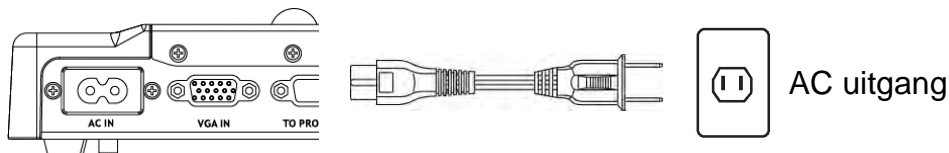


4. Verbinding met de hardware



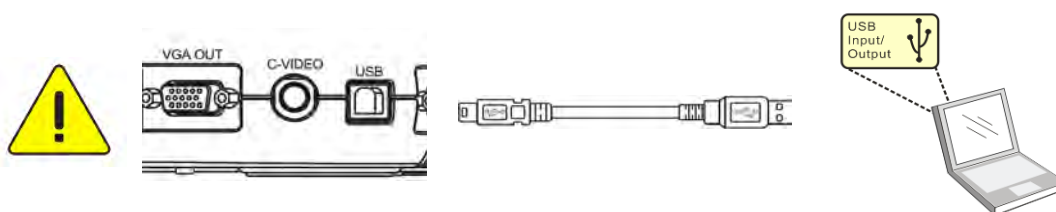
<Erg belangrijk> Voer alle volgende stappen uit voor een succesvolle installatie.

4.1. Verbind het netsnoer met de Document camera.



<Opmerking> Uiterlijk kan per land/regio afwijken.

4.2. Verbindt de USB kabel van de Document camera en uw computer.



4.3. Schakel de voeding XX in.



5. Beginnen met de Ladibug™ te gebruiken

Instructies voor het verbinden van Ladibug met de camera staan hieronder:

5.1. Gebruik de USB kabel om de camera met de computer te verbinden

5.1.1. Dubbelklik op het [Ladibug] pictogram om de Ladibug™ op te starten.



5.1.2. Wanneer er een firewall waarschuwing verschijnt tijdens het eerste gebruik, vink dan de [LAN] aan en druk op [Allow to Access].

- **Veiligheidsmelding:** Klik [Unblock].
- **POWER Frequentie** instelpagina; voltooi de instellingen door de instructies op het scherm op te volgen.

Een livebeeld wordt weergegeven wanneer de instelling is voltooid.

Opmerking: U wordt geadviseerd de lokale voltage/frequentie te controleren alvorens de POWER Frequentie in te stellen. Voorbeeld, 60Hz is toepasbaar voor America, Taiwan, Japan, etc; 50Hz is toepasbaar voor Europa of andere regio's.

5.1.3. Beginnen met gebruik.

Opmerking: Volg de instructies voor het maken van een verbinding als er geen beeld is:

Klik op , open [Search Window], en selecteer [USB Document Camera].

5.2. Verbind de draadloze document camera


Gebruik deze methode ten eerste om de computer met de draadloze document camera te verbinden, verwijst voor details naar de [DC-W50 gebruikers handleiding](#)


- **Apparatuur vereisten**

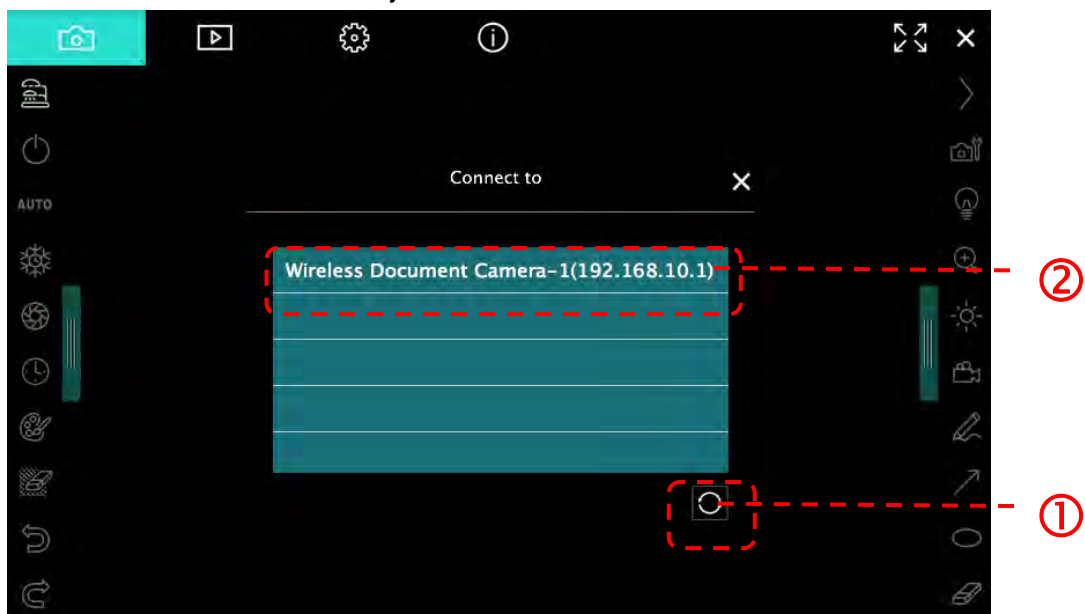
- Een computer met WLAN kaart
- Een draadloze document camera

5.2.1. Dubbelklik op het [Ladibug] pictogram om de Ladibug™ op te starten.

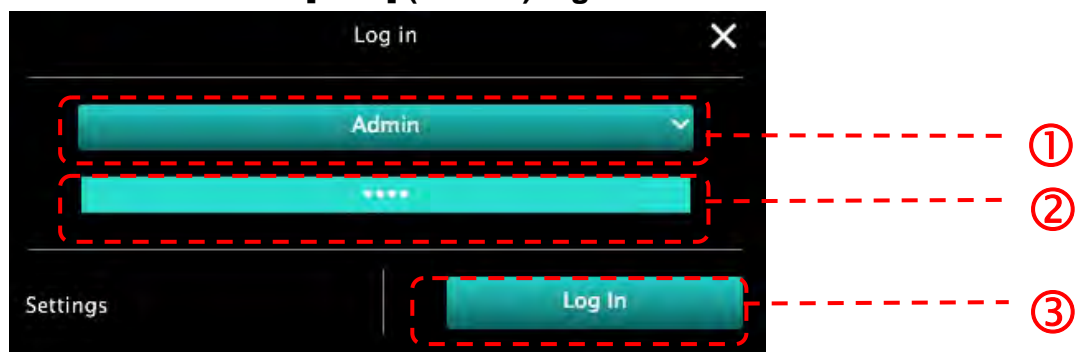


5.2.2. Klik op  , open [Search Window], en selecteer [Wireless Document Camera].

5.2.3. Klik op  , en indien u klaar bent met zoeken, selecteer dan een **Draadloze Document Camera** in de lijst.



5.2.4. Selecteer administrator (Admin) of kijker (Kijker) om in te loggen, de administrator zal het wachtwoord [1234] (default) ingeven.



5.2.5. Druk op [Log In] om te verbinden en de bediening te beginnen.

5.3. Gebruik de afbeeldingen delen server voor een verbinding naar de computer en camera


Voltooi de afbeelding delen instellingen voor de camera alvorens deze methode uit te voeren

- **Apparatuur vereisten**
 - Twee computers met internet toegang
 - Een camera

5.3.1. De afbeelding delen functie inschakelen

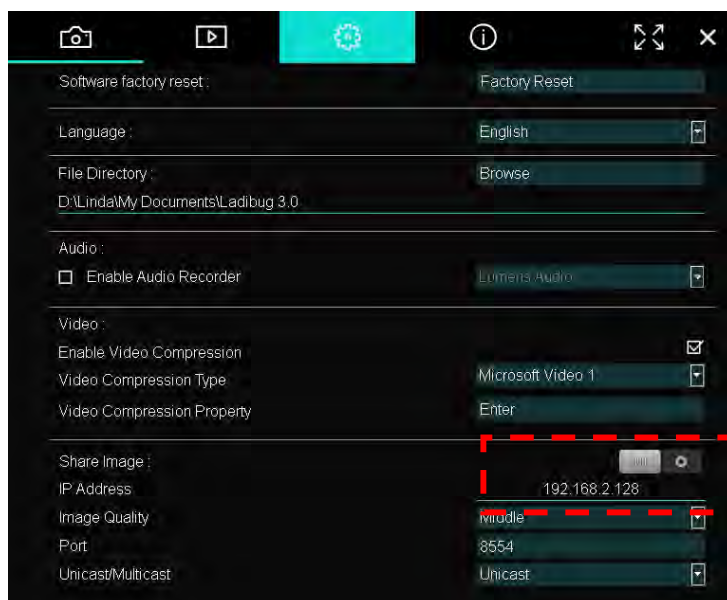
Verbindt een van de computers met de camera met een USB kabel en schakel de afbeelding delen functie in volgens de volgende instructies:

Om te verbinden met een USB kabel, raadpleeg [5.1 Gebruik de USB kabel om de camera te verbinden met de computer](#)

- Klik op  om naar de functie instelpagina te gaan.
- Klik op **[Share Image]** om afbeelding delen te activeren.

[Opmerking] Let op het **server adres fo voor afbeelding delen**, voer het **adres** handmatig in op computers met andere netwerk segmenten om te verbinden.

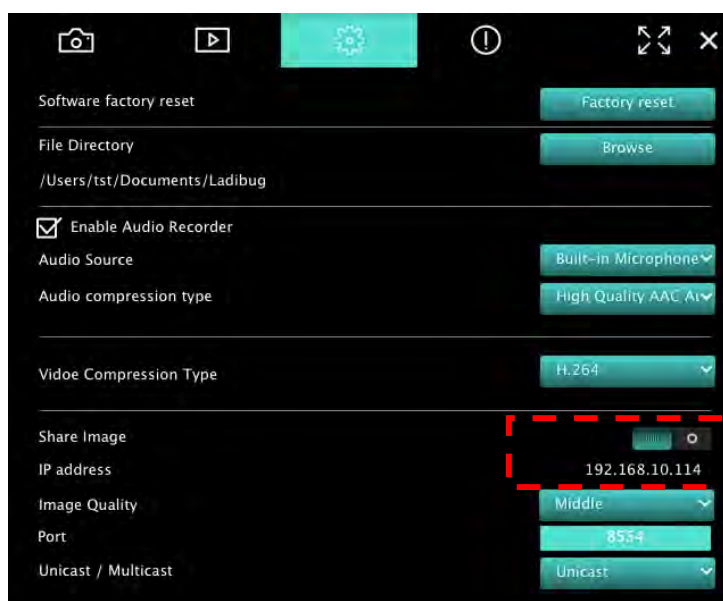
▼ Windows interface



Afbeelding delen aan/uit zetten

server adres fo voor afbeelding delen

▼ MAC interface





Afbeelding delen aan/uit zetten

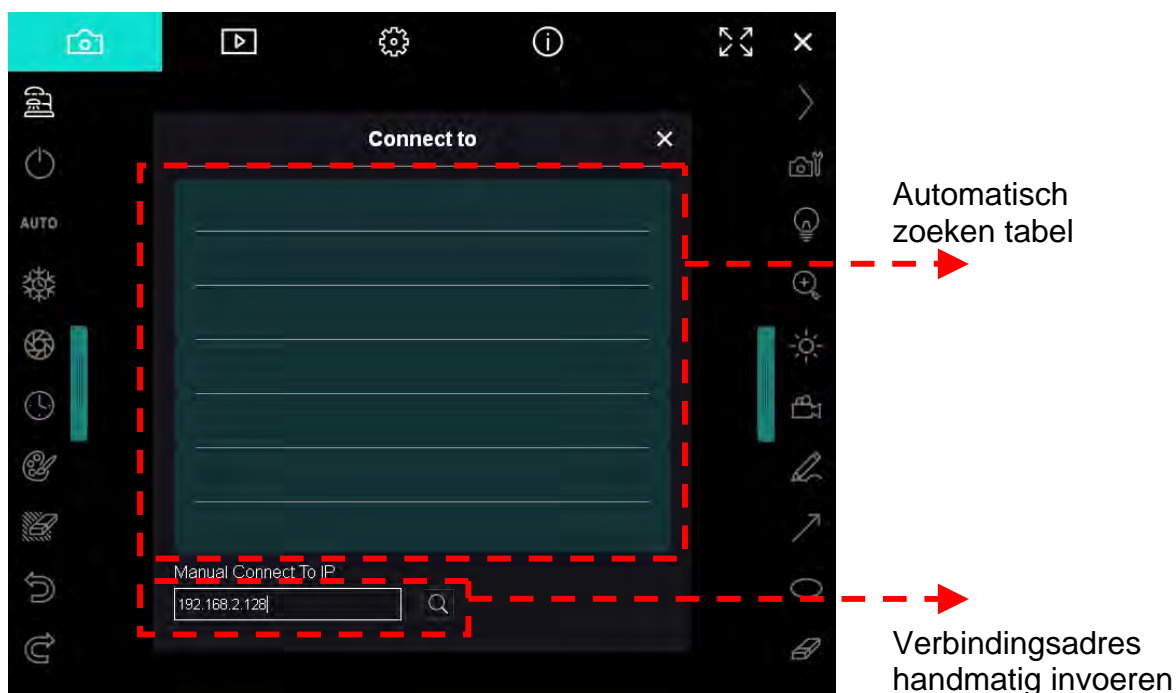
server adres fo voor afbeelding delen

5.3.2. De afbeelding delen server verbinden

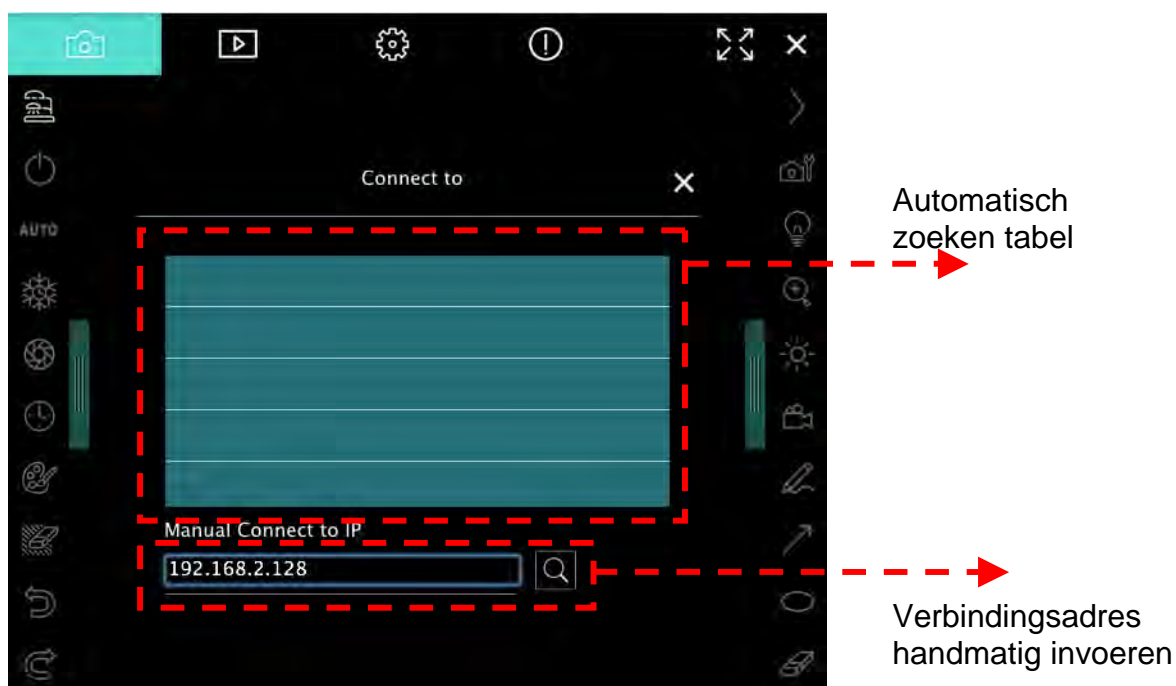
Gebruik het internet om de camera te verbinden met de afbeelding delen server met de volgende stappen:

- Klik op , om **[Search Window]** te openen.
- Selecteer **[Image Sharing Server]**.
- Selecteer de camera van de tabel om te verbinden nadat het automatisch zoeken is voltooid
- Wanneer de camera niet verschijnt in de tabel, voer dan handmatig het IP adres van de server in (bv. 192.168.2.128)
- Klik op  om te verbinden

▼ Windows interface



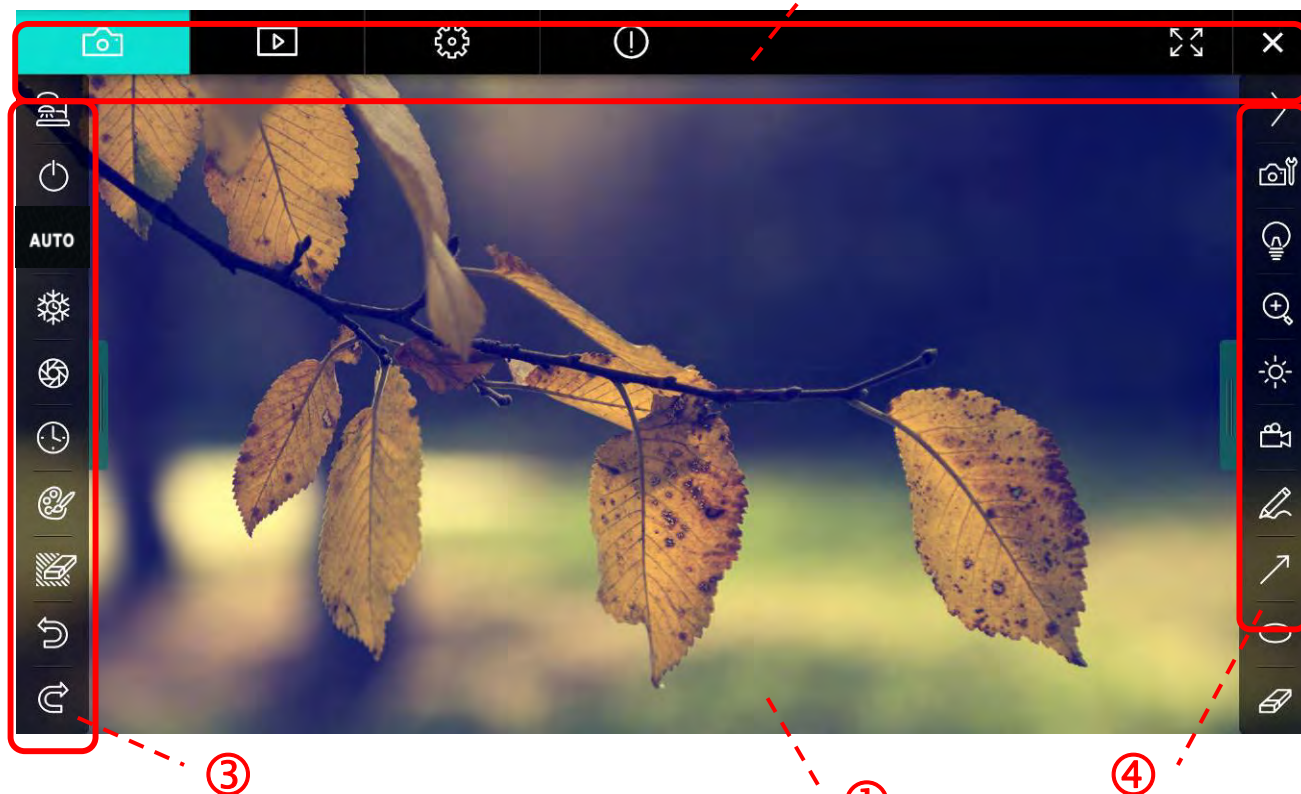
▼ MAC interface



6. Bediening Interface Omschrijving

6.1. Windows interface





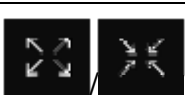

6.1.1. Windows software scherm introductie - Camera ^②



1. Voorbeschouwing venster

2. Pagina wissel



Pictogram	Functie omschrijvingen
	Real-time afbeelding
	Afbeelding verkenner pagina
	Functie instelpagina
	Software informatie pagina
	Wisselen naar vol scherm
	Ladibug uitschakelen

3. Links functie menu



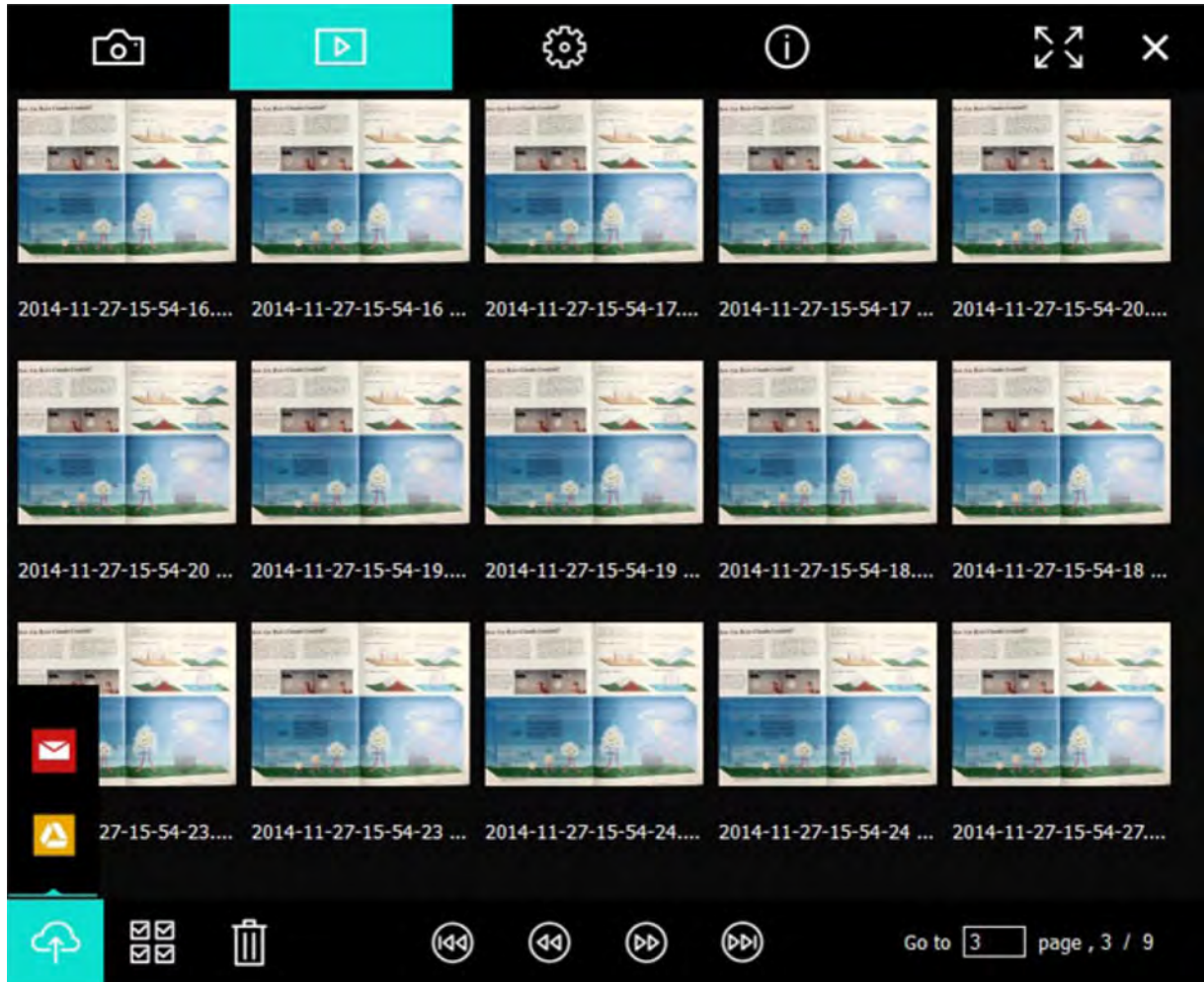
Pictogram	Functie omschrijvingen
	Selecteer de verbindingmode van de camera
	De document camera aan/uit zetten (ondersteunt geen USB modellen)
	Auto Focus
	Beeldbevrozing
	Vastleggen
	Verlopen tijd
	Instelling van annotatie tool
	Gom (Wist alle objecten)
	Herstel
	Opnieuw
	Het menu inklappen










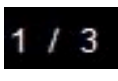

4. Rechts functie menu



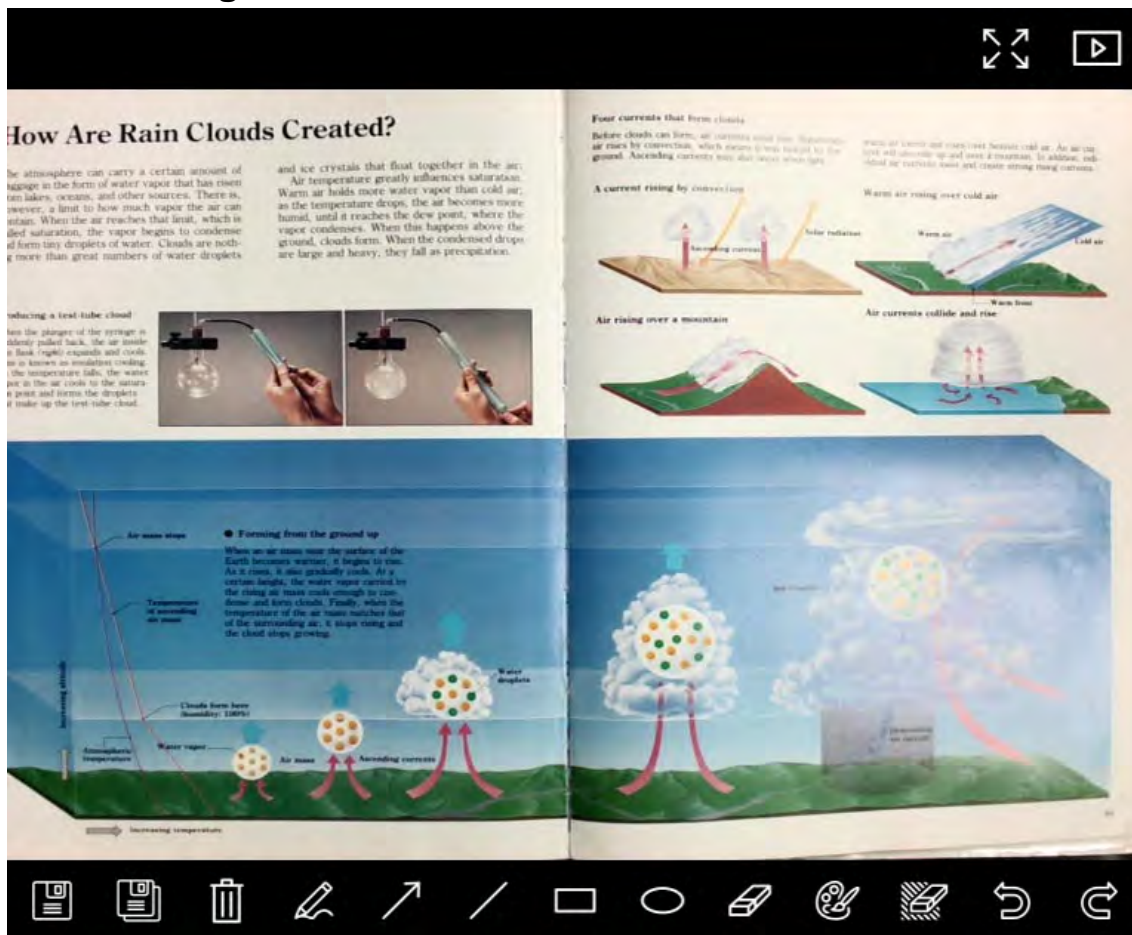
Pictogram	Functie omschrijvingen
	Wissel functie menu's
	Afbeelding instelling
	Lamp Aan/Uit
	Het beeld in/uit zoomen.
	Helderheid
	Opname; deze functie wordt niet ondersteund in de draadloze modus en in de modus afbeelding delen
	Vrije hand tekengereedschap
	Pijl
	Cirkel gereedschap
	Gom
	Een rechthoek tekenen
	Een lijn tekenen
	Tekst bewerken
	Masker modus
	Spotlight-modus
	Het menu inklappen














6.1.2. Windows software scherm introductie - Afbeelding Verkenner Thumbnail



Pictogram	Functie omschrijvingen	Pictogram	Functie omschrijvingen
	Upload het bestand naar de cloud		Verplaatsen naar vorige pagina
	E-mail versturen		Verplaatsen naar de volgende pagina
	Uploaden naar Google Drive		Verplaatsen naar de laatste pagina
	Alles selecteren		Verplaatsen naar een gegeven pagina
	Wissen		Huidige pagina/ totaal aantal pagina's
	Verplaatsen naar eerste pagina		

6.1.3. Windows software scherm introductie - Grote Afbeelding Van Afbeelding Verkenner



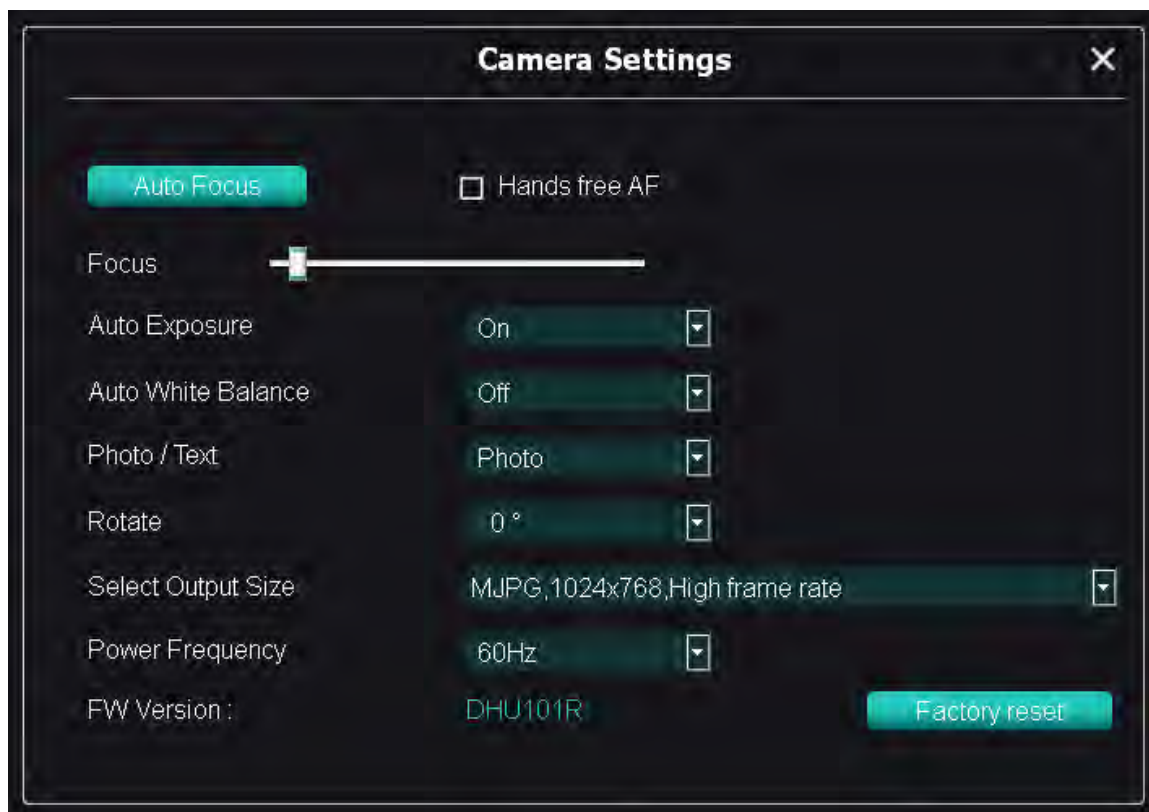
Pictogram	Functie omschrijvingen	Pictogram	Functie omschrijvingen
	Bestanden opslaan		Cirkel gereedschap
	Opslaan als een nieuw bestand		Gom
	Wissen		Instelling van annotatie tool
	Vrije hand tekengereedschap		Gom (Wist alle objecten)
	Pijl		Herstel
	Een lijn tekenen		Opnieuw
	Een rechthoek tekenen		

6.1.4. Camera instellingen

Regelt het livebeeld via de Camera instellingen interface. De bedieningsprocedure is hetzelfde als van het **controlepaneel** en **afstandsbediening** van de Document camera. Raadpleeg de [Document camera gebruikershandleiding](#) voor meer informatie.

<Opmerking> De weergave van de knop kan afwijken, dit hangt af van de productiefuncties. Een niet-actieve knop wordt grijs.

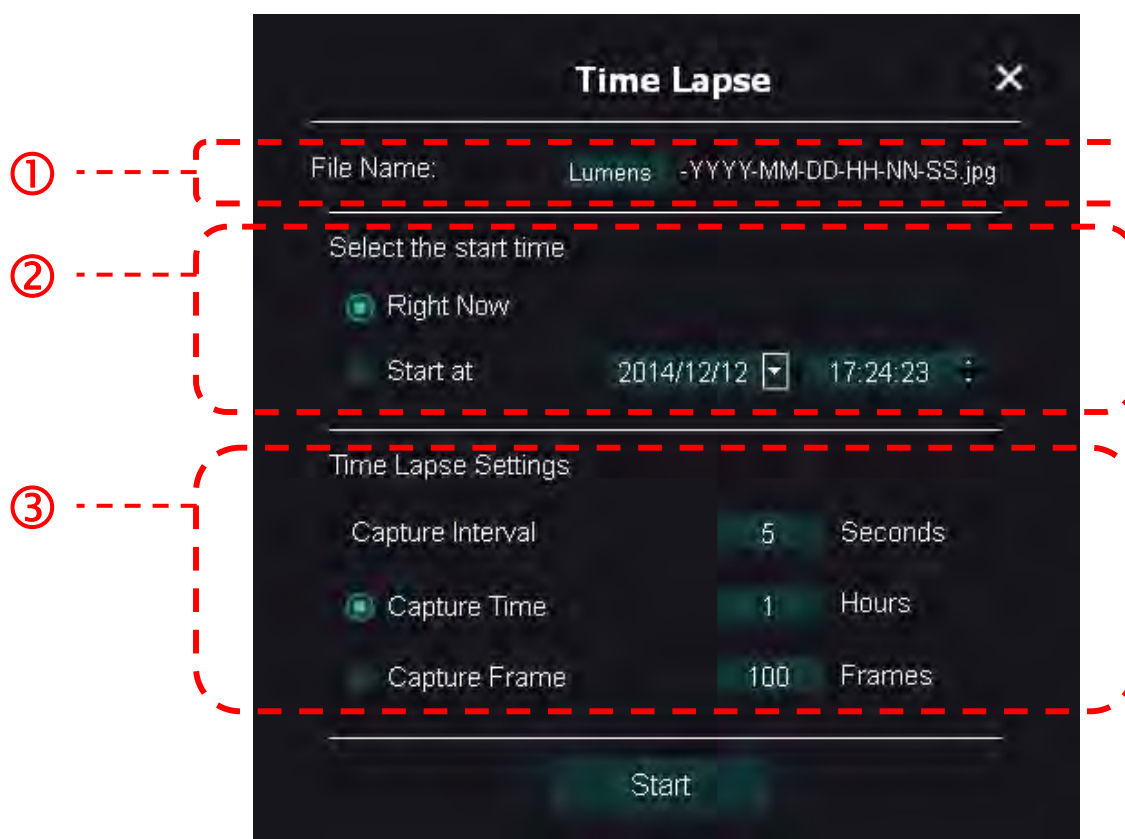
Klik op  om de camera instellingen interface te openen



1. **Autofocus:** Stelt het beste brandpuntsafstand in.
2. **Handsfree AF:** Stelt automatisch de beste brandpuntsafstand in.
3. **Focus:** Handmatig de brandpuntafstand op een object instellen.
4. **Auto. Belichting:** Aan/Uit zetten.
5. **Auto witbalans:** Aan/Uit zetten.
6. **Foto/Tekst:** Foto/Tekst modus instellen:
7. **Rotatie:** Roteert het beeld met 0/180 graden.
8. **Uitgangsformaat selecteren:** Resolutie instelling.
9. **Stroomfrequentie:** De voedingsfrequentie kan per land afwijken. Controleer het voordat u begint met gebruik.
<Opmerking> In de meeste delen van de wereld is het 50 Hz. In de Verenigde Staten is het echter 60 Hz.
10. **FW versie:** FW versie van de document camera.
11. **Fabrieksinst.:** Stel de default van de fabrikant van de document camera in; dat wordt niet ondersteund voor het draadloze model.

6.1.5. Verlopen tijd (Burst instellingen)

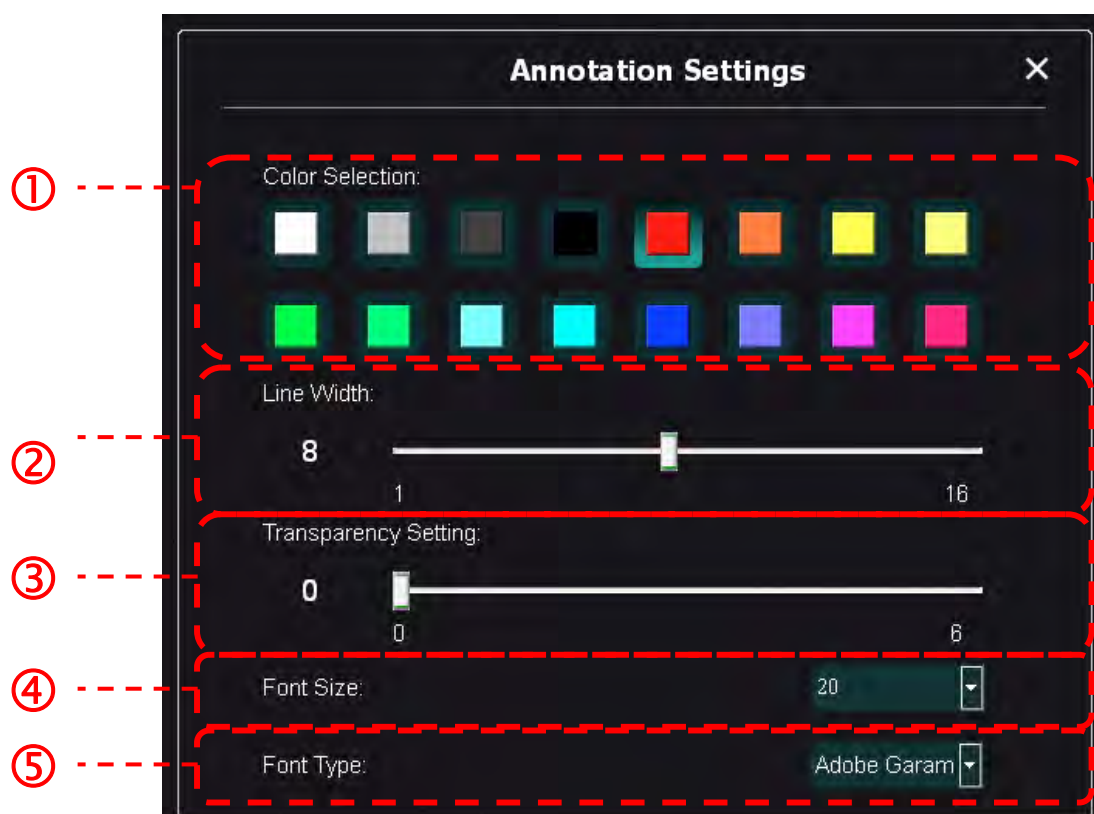
Klik op  om het Verlopen tijd menu te openen



1. Bepaal een bestandsnaam.
2. De starttijd instellen.
3. Stel het vastleg interval en de vastleg tijd in.

6.1.6. Instelling van annotatie tool

Klik op  om het instelmenu te openen



1. De penkleur selecteren
2. De lijnbreedte selecteren
3. De letter grootte selecteren
4. Het lettertype selecteren

6.1.7. Instelling (Geavanceerd)

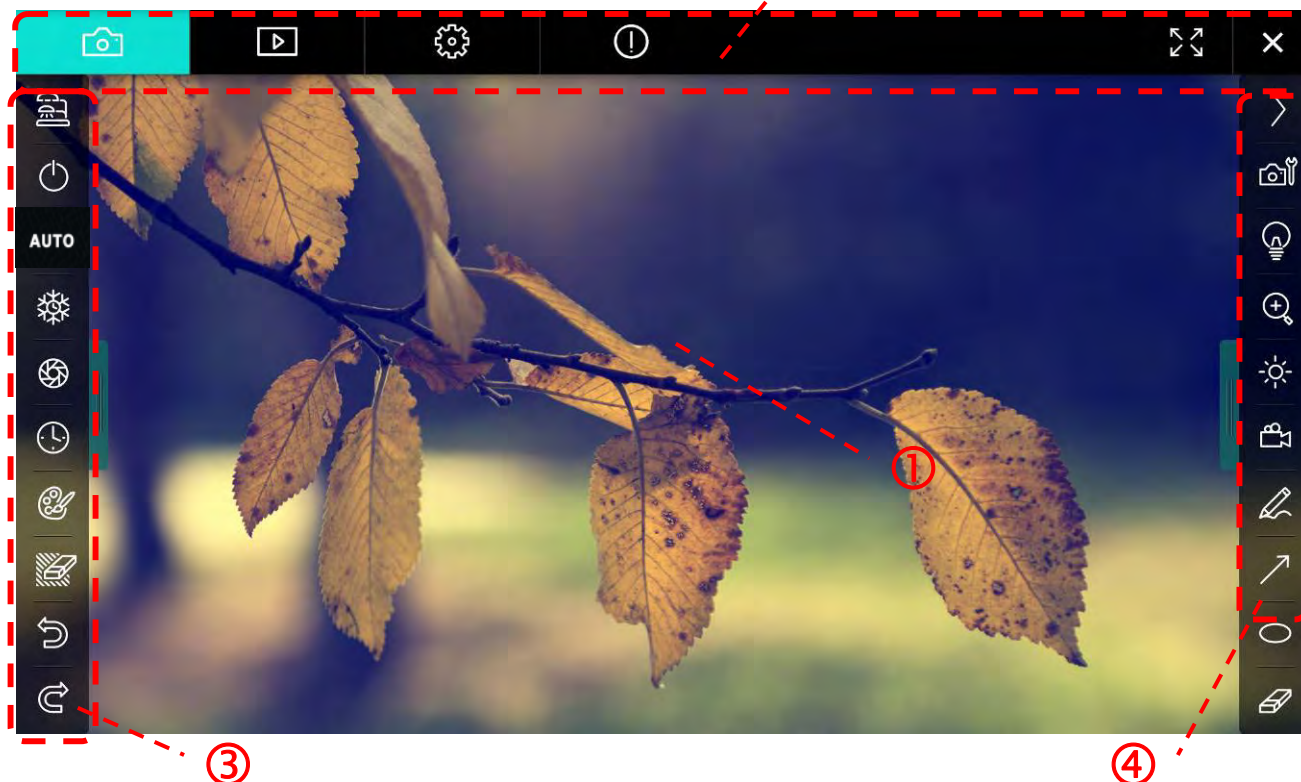
Klik op  om het instelmenu te openen



1. **Software fabriek standaard instellingen:** Terugzetten naar de standaardwaarde.
2. **Taal:** Taal selecteren.
3. **Bestand directory:** Bestand opslagpad.
4. **Audio recorder instellen:** Opname functie activeren en audio uitvoer apparaat selecteren.
5. **Videocompressie instellen:** Video compressie activeren.
6. **Video compressie type:** Video compressie formaat instellen.
7. **Video compressie eigendom:** Open de geavanceerde instellingen voor video compressie formaat.
8. **Afbeelding delen:** Afbeelding delen; deze functie wordt niet ondersteund in de draadloze modus.
9. **IP adres:** Server IP adres voor afbeelding delen.
10. **Afbeelding kwaliteit:** Afbeelding kwaliteit selecteren (hoog/gemiddeld/laag).
11. **Poort:** Poort instellingen (8500 ~ 9000).
12. **Unicast/Multicast:** Cast type selecteren.
13. **Software mode:** Verander de gebruiksmode in Live mode/Annotatie mode volgens uw voorkeuren.

6.2. MAC interface







6.2.1. MAC software scherm introductie – Camera ^②



1. Voorbeschouwing venster

2. Pagina wissel



Pictogram	Funcie omschrijvingen
	Real-time afbeelding
	Afbeelding verkenner pagina
	Funcie instelpagina
	Software informatie pagina
	Wisselen naar vol scherm
	Ladibug uitschakelen

3. Links functie menu



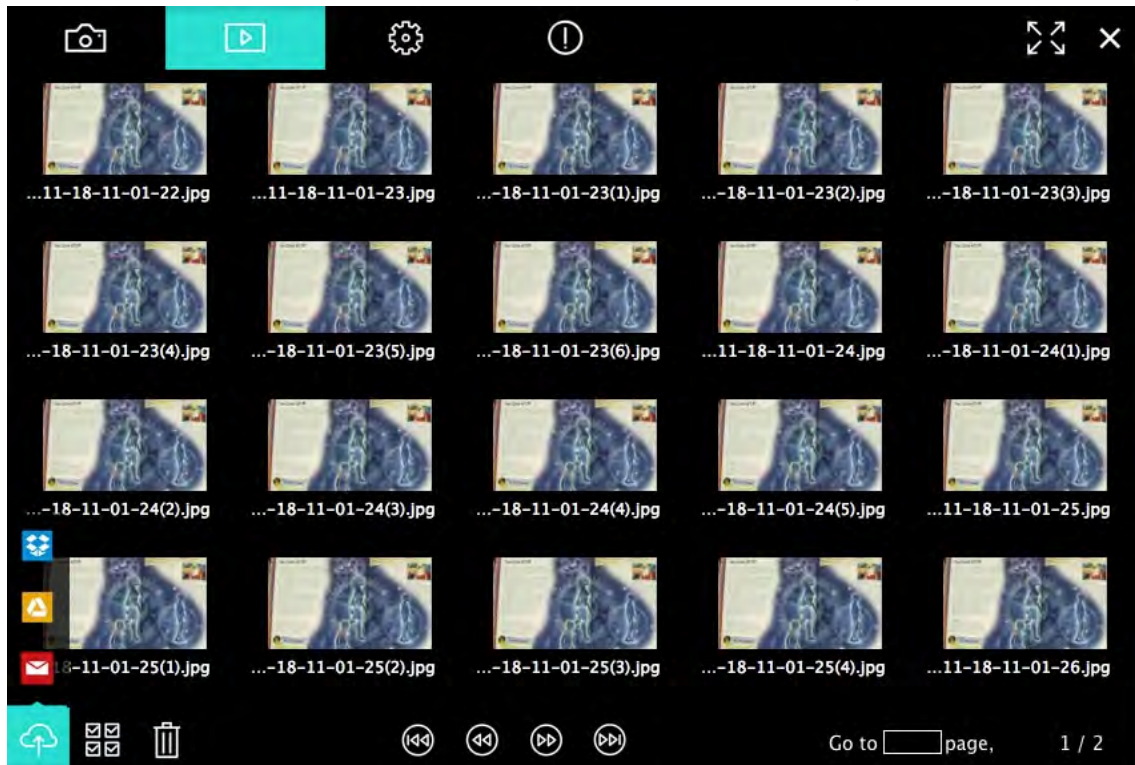
Pictogram	Functie omschrijvingen
	Selecteer de verbindingmode van de camera
	De document camera aan/uit zetten (ondersteunt geen USB modellen).
	Auto Focus
	Beeldbevriezing
	Vastleggen
	Verlopen tijd
	Instelling van annotatie tool
	Gom (Wist alle objecten)
	Herstel
	Opnieuw
	Het menu inklappen













4. Rechts functie menu



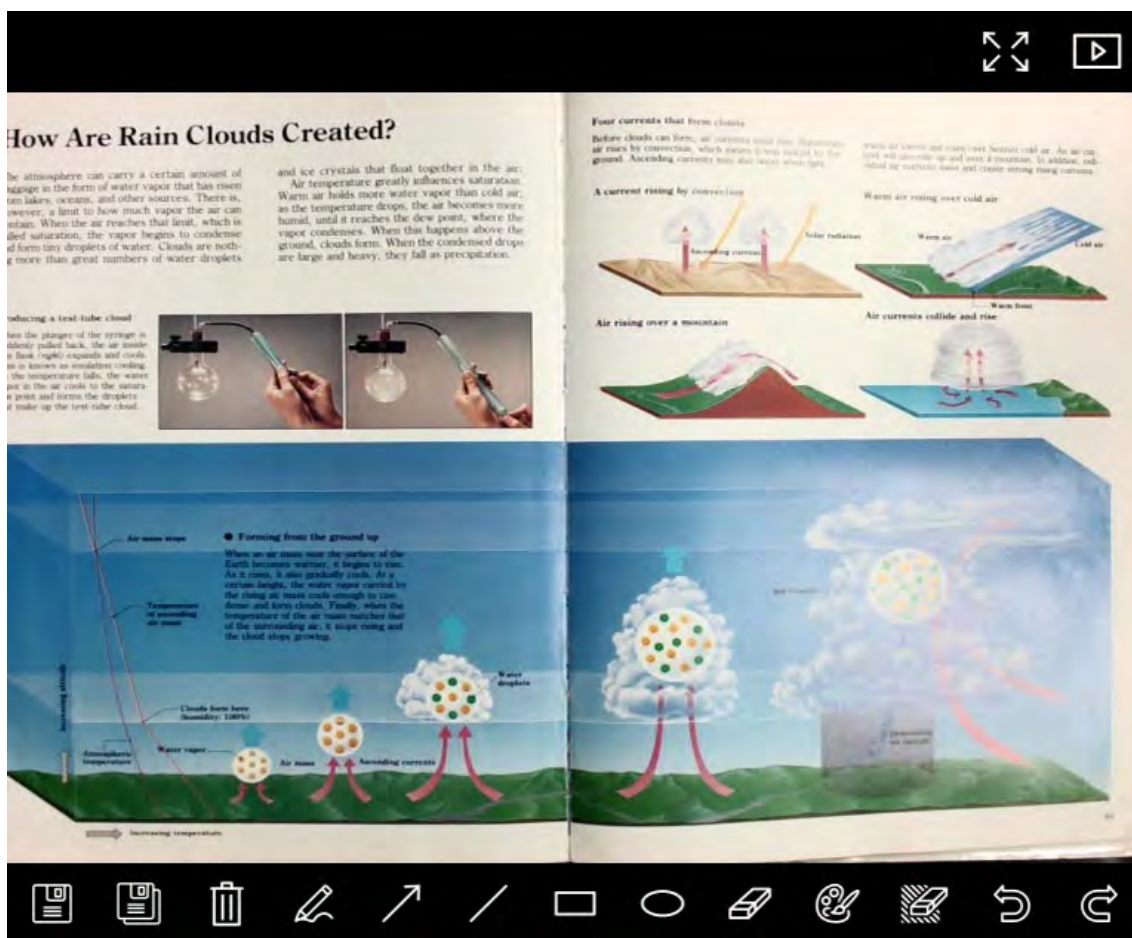
Pictogram	Functie omschrijvingen
	Wissel functie menu's
	Afbeelding instelling
	Lamp Aan/Uit
	Het beeld in/uit zoomen
	Helderheid
	Opname; deze functie wordt niet ondersteund in de draadloze modus en in de modus afbeelding delen
	Vrije hand tekengereedschap
	Pijl
	Cirkel gereedschap
	Gom
	Een rechthoek tekenen
	Een lijn tekenen
	Tekst bewerken
	Masker modus
	Spotlight-modus
	Het menu inklappen














6.2.2. MAC software scherm introductie - Afbeelding Verkenner Thumbnail



Pictogram	Functie omschrijvingen	Pictogram	Functie omschrijvingen
	Upload het bestand naar de cloud		Verplaatsen naar eerste pagina
	E-mail versturen		Verplaatsen naar vorige pagina
	Uploaden naar Google Drive		Verplaatsen naar de volgende pagina
	Uploaden naar Dropbox		Verplaatsen naar de laatste pagina
	Alles selecteren		Verplaatsen naar een gegeven pagina
	Wissen		Huidige pagina/totaal aantal pagina's

6.2.3. MAC software scherm introductie - Grote Afbeelding Van Afbeelding Verkenner



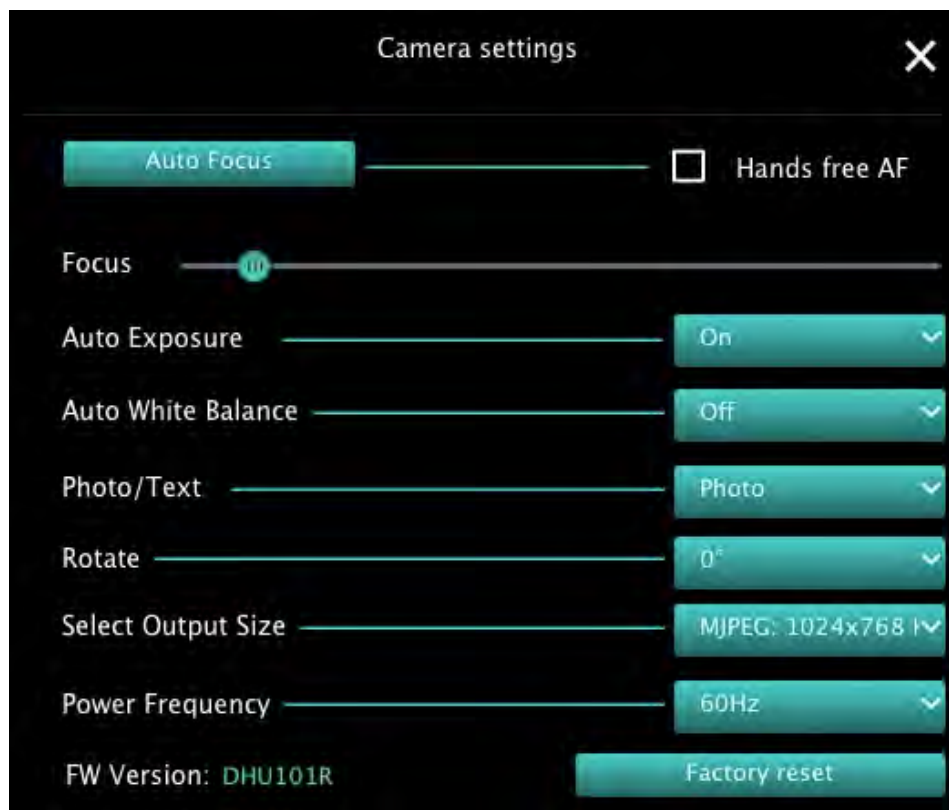
Pictogram	Functie omschrijvingen	Pictogram	Functie omschrijvingen
	Bestanden opslaan		Cirkel gereedschap
	Opslaan als een nieuw bestand		Gom
	Wissen		Instelling van annotatie tool
	Vrije hand tekengereedschap		Gom (Wist alle objecten)
	Pijl		Herstel
	Een lijn tekenen		Opnieuw
	Een rechthoek tekenen		

6.2.4. Camera instellingen

Regelt het livebeeld via de Camera instellingen interface. De bedieningsprocedure is hetzelfde als van het **controlepaneel** en **afstandsbediening** van de Document camera. Raadpleeg de [Document camera gebruikershandleiding](#) voor meer informatie.

<Opmerking> De weergave van de knop kan afwijken, dit hangt af van de productiefuncties. Een niet-actieve knop wordt grijs.

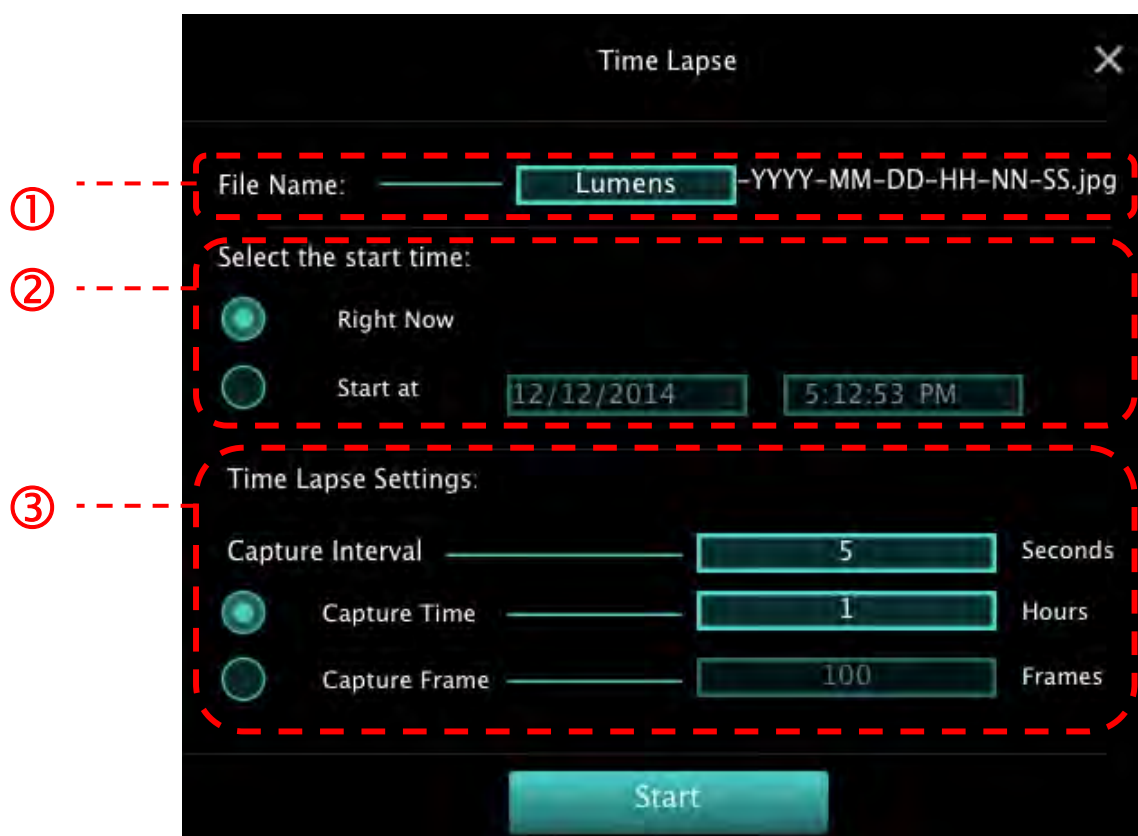
Klik op  om de camera instellingen interface te openen



1. **Autofocus:** Stelt het beste brandpuntsafstand in.
2. **Handsfree AF:** Stelt automatisch de beste brandpuntsafstand in.
3. **Focus:** Handmatig de brandpuntafstand op een object instellen.
4. **Auto. Belichting:** Aan/Uit zetten.
5. **Auto witbalans:** Aan/Uit zetten.
6. **Foto/Tekst:** Foto/Tekst modus instellen.
7. **Rotatie:** Roteert het beeld met 0/180 graden.
8. **Uitgangsformaat selecteren:** Resolutie instelling.
9. **Stroomfrequentie:** De voedingsfrequentie kan per land afwijken. Controleer het voordat u begint met gebruik.
<Opmerking> In de meeste delen van de wereld is het 50 Hz. In de Verenigde Staten is het echter 60 Hz.
10. **FW versie:** FW versie van de document camera.
11. **Fabrieksinst.:** Stel de default van de fabrikant van de document camera in; dat wordt niet ondersteund voor het draadloze model.

6.2.5. Verlopen tijd (Burst instellingen)

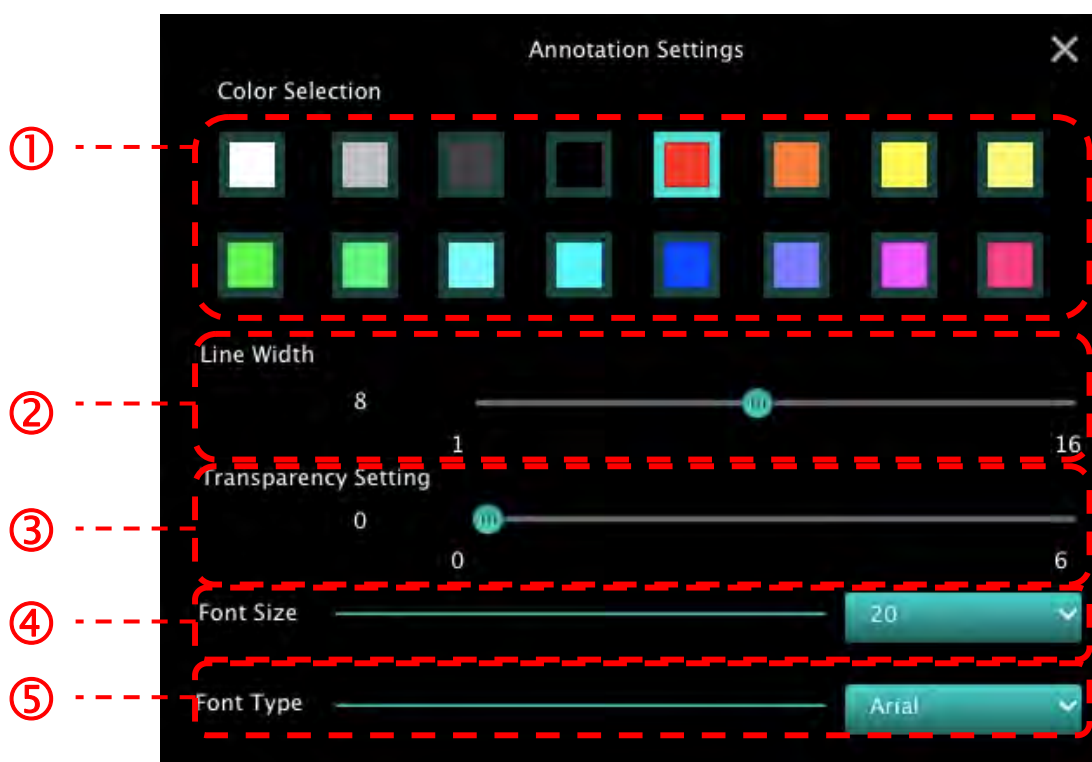
Klik op  om het Verlopen tijd menu te openen



1. Bepaal een bestandsnaam.
2. De starttijd instellen.
3. Stel het vastleg interval en de vastleg tijd in.

6.2.6. Instelling van annotatie tool

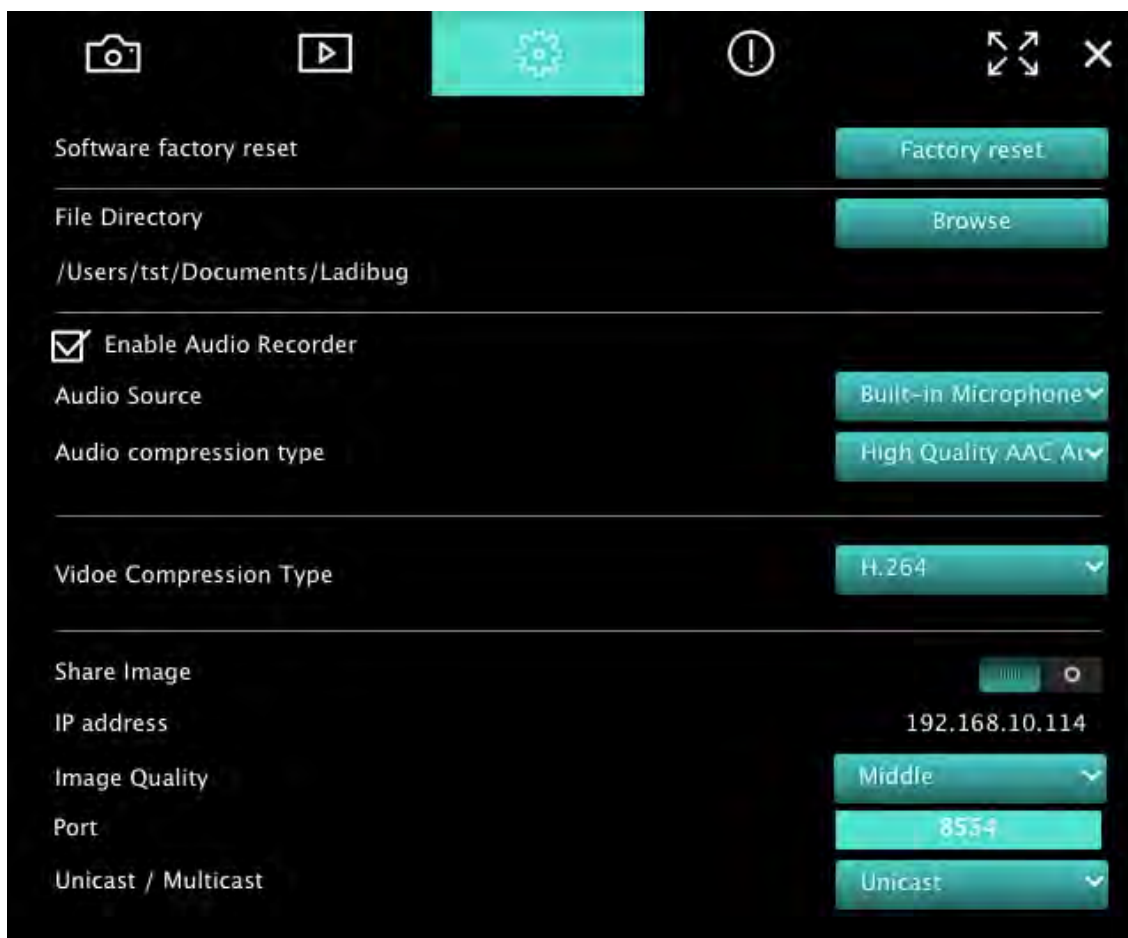
Klik op  om het instelmenu te openen.



1. De penkleur selecteren
2. De lijnbreedte selecteren
3. De transparantie selecteren
4. De letter grootte selecteren
5. Het lettertype selecteren

6.2.7. Instelling (Geavanceerd)

Klik op  om het instelmenu te openen



1. **Software fabriek standaard instellingen:** Terugzetten naar de standaardwaarde.
2. **Bestand directory:** Bestand opslagpad.
3. **Audio recorder instellen:** Opname functie activeren.
4. **Audio bron:** Audio apparaat selecteren.
5. **Audio compressietype:** Audio kwaliteit selecteren.
6. **Video compressie type:** Video compressie formaat instellen.
7. **Afbeelding delen:** Afbeelding delen; deze functie wordt niet ondersteund in de draadloze modus.
8. **IP adres:** Server IP adres voor afbeelding delen.
9. **Afbeelding kwaliteit:** Afbeelding kwaliteit selecteren (hoog/gemiddeld/laag).
10. **Poort:** Poort instellingen (8500 ~ 9000).
11. **Unicast/Multicast:** Cast type selecteren.

7. Functie omschrijvingen - Voor Windows

7.1 Camera aan/uit zetten

- Klik op  om de camera aan/uit te schakelen.

<Opmerking> Sluit de software direct af voor USB modellen

7.2 Ik wil het beeld optimaliseren

- Klik .


7.3 Ik wil het live beeld bevriezen

- Klik op  om het live beeld van Ladibug™ te bevriezen.
- Klik nog een keer op  om de bevroering op te heffen.


7.4 Ik wil de lamp aan/uitschakelen

- Klik op  om de cameralamp aan/uit te schakelen.


7.5 Ik wil beelden in/uitzoomen

- Klik  om de scroll te openen om beelden af te stellen.
- Beweeg naar rechts om op het beeld in te zoomen, of naar links om het beeld uit te zoomen.

7.6 Ik wil de helderheid afstellen

- Klik  om de helderheidsroll te openen.
- Beweeg naar rechts om de helderheid te verhogen, of naar links om de helderheid te verlagen.



7.7 Ik wil beelden vastleggen

- Klik op  om beelden vast te leggen.



<Opmerking> Wanneer de beelden zijn vastgelegd, bekijk dan de beelden op de

verkennerpagina 

7.8 Ik wil beelden continu vastleggen

- Klik op  om de burst modus instelling te openen. Klik op [OK] na de instelling.
<Opmerking> Verwijs naar [6.1.5 Verlopen tijd](#) voor meer informatie over de instelling van het tijd verstrijken.
<Opmerking> Wanneer de beelden zijn vastgelegd, bekijk dan de beelden op de verkennerspagina 

7.9 Ik wil opnemen

- Klik op  om het opnamegereedschap te openen. 
<Opmerking> Klik op  om het instellingsvenster van het videoformaat en de audio bron te openen. Raadpleeg [6.1.7 Instelling](#) voor meer informatie
- Klik op  om de opname te starten.
- Klik op  om de opname te stoppen.
- Klik op  om het opnamegereedschap af te sluiten.
<Opmerking> U kunt een annotatie toevoegen indien u het opneemt, maar u kunt het niet opslaan
<Opmerking> Wanneer de beelden zijn vastgelegd, bekijk dan de beelden op de verkennerspagina 
- <Opmerking> De opname functie is niet beschikbaar tijdens het verbinden met de afbeelding delen server of het draadloze netwerk

7.10 Ik wil de weergegeven afbeelding annoteren

- <Opmerking> Om de opgeslagen afbeeldingen te annoteren, open de afbeeldingen op de afbeelding verkennerspagina 

- Een annotatiegereedschap selecteren.



- Het weergegeven beeld markeren of annoteren.




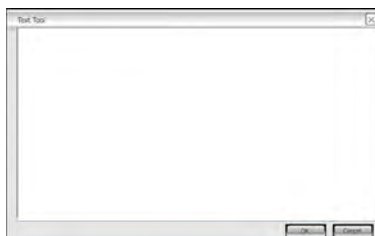
<Opmerking> U kunt klikken op  om beelden vast te leggen die live beelden zijn

Wanneer de afbeeldingsbestanden zijn geopend in de afbeelding verkenner pagina ,

kunt u drukken op de  [SAVE] of  [SAVE AS] om de bestanden op te slaan

7.11 Ik wil tekstuele annotatie bij de afbeeldingen toevoegen

- Selecteer .
- Klik op het scherm om het [Text Tool] venster weer te geven.





- Voer tekst in in het lege gebied en druk op [OK].




<Opmerking> U kunt op  van vastgelegde beelden klikken als deze live beelden zijn.

U kunt op  [SAVE] of  [SAVE AS] klikken om bestanden op te slaan als ze beeldbestanden zijn.

7.12 Ik wil de Masker modus gebruiken

- Klik op  om de masker modus te openen.
- U kunt de muis gebruiken om de lengte en de breedte van het blok direct te wijzigen.
- Klik op  om de masker modus te sluiten.

7.13 Ik wil de Spotlight-modus gebruiken

- Klik op  om de spotlight modus te openen.
- U kunt de muis gebruiken om de lengte en de breedte van het blok direct te wijzigen.
- Druk op  om de spotlight vorm te veranderen.
- Klik op  om de spotlight modus af te sluiten.

7.14 Ik wil de opgeslagen afbeelding beheren

Ga naar de Afbeelding verkenner om de volgende stappen door te nemen


7.14.1 Afbeeldingen bladeren

- Open de afbeelding verkenner pagina om de thumbnails van de opgeslagen afbeeldingen te bekijken
- Klik op het rechter/linker pictogram om te gaan naar een andere pagina, of voer nummers in voor een gegeven pagina





- Klik tweemaal op de afbeelding om een grote afbeelding weer te geven

- Klik  voor een vol scherm


- Klik  om terug te keren naar de afbeelding thumbnails

7.14.2 Afbeelding verwijderen

- Klik op de afbeelding of klik Alles selecteren 
- TKlik dan verwijder  om de geselecteerde afbeelding te verwijderen.

7.14.3 Afbeeldingen delen

- : Versturen bij e-mail

a. Klik op de afbeelding of klik Alles selecteren 


b. Klik op  om hoe afbeeldingen te uploaden te selecteren



c. Voer ontvanger in, onderwerp en inhoud en klik op “Versturen”

<Opmerking> De E-mail instellingen moeten afgerond zijn alvorens afbeeldingen via e-mail te kunnen versturen. Wijzig de instellingen volgens de instructies van diverse besturingssystemen en ISP's.

➤  : **Uploaden naar Google Drive**

a. Klik op de afbeelding of klik Alles selecteren 

b. Klik op  om hoe afbeeldingen te uploaden te selecteren



c. Klik op “**Aanmelden**”. Meldt u aan door uw **google** gebruikersnaam en wachtwoord in te voeren.

d. Klik op “**Acceptere**” waardoor **Ladibug™** toegang krijgt tot de opgeslagen informatie in **Google Drive**.

e. Klik op “**Uploaden**” om bestanden te uploaden. De upload is voltooid wanneer het “**uploading volbracht**” bericht is weergegeven.

7.15 Ik wil de bedieningstaal van de software wijzigen

➤ Ga naar de instelpagina 

➤ Taal selecteren

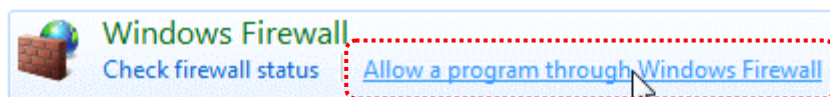
➤ Herstart de Ladibug™

7.16 Instelling firewall wijzigen

7.16.1 Windows 7

a. Selecteer [**Console**] in [**Start**] menu.

b. Klik [**System and Security**], en klik dan [**Allow a program through Windows Firewall**].



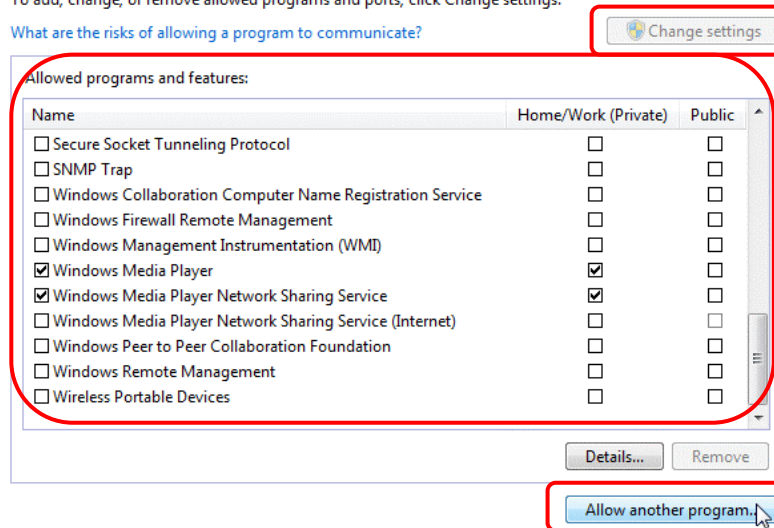
[**Opmerking**] Klik [**Windows Firewall**] in het pictogram beeld van [**Console**].

c. Selecteer [Change settings] in [**Allowed programs and features**] venster.

Allow programs to communicate through Windows Firewall

To add, change, or remove allowed programs and ports, click Change settings.

What are the risks of allowing a program to communicate?



- Selecteer **Ladibug** programma in de lijst.
- Als **Ladibug** niet in de lijst stond, klik dan [**Allow another program**], en u zult het **Ladibug** programma vinden.
- Selecteer **Ladibug**, en klik dan [**Add**]. Als het niet in de lijst stond, klik dan [**Browse**], selecteer **Ladibug** programma, en klik dan [**Enable**].

[Opmerking] **Ladibug View** kan weergegeven worden als **Ladibug.exe**.


- Klik op [**OK**] in het [**Allowed Program**] venster.
- Sluit het [**Windows Firewall Setting**] venster.

7.16.2 Windows 8

- Richt de muis op de boven rechterhoek van het scherm en beweeg de muispointer omlaag, druk dan op [**Search**] en voer de firewall in in het zoekblok, klik of druk op [**Allow the Application Program or Function to pass Windows Firewall**].
- Klik of druk op [**Change Settings**]. Het systeem kan om uw systeem administrator wachtwoord vragen om uw selectie te bevestigen.
- Vindt **Ladibug** in de toegestane applicatie programmalijs, vink het keuzevakje aan naast het applicatie programma en klik dan of druk op [**Confirm**].

8. Functie omschrijvingen - Voor MAC

8.1 Ik wil de camera aan/uit schakelen

- Klik op  om de cameralamp aan/uit te schakelen.
- <Opmerking> Sluit de software direct af voor USB modellen.**

8.2 Ik wil de opgeslagen afbeelding beheren

- Klik .


8.3 Ik wil de opgeslagen afbeelding beheren

- Klik op  om het live beeld van Ladibug™ te bevriezen.
- Klik nog een keer op  om de bevroering op te heffen.


8.4 Ik wil de lamp aan/uitschakelen

- Klik op  om de cameralamp aan/uit te schakelen.



8.5 Ik wil beelden in/uitzoomen

- Klik  om de scroll te openen om beelden af te stellen.
- Beweeg naar rechts om op het beeld in te zoomen, of naar links om het beeld uit te zoomen.



8.6 Ik wil de helderheid afstellen

- Klik  om de helderheidsroll te openen.
- Beweeg naar rechts om de helderheid te verhogen, of naar links om de helderheid te verlagen.

8.7 Ik wil beelden vastleggen

- Klik op  om beelden vast te leggen
- <Opmerking> Wanneer de beelden zijn vastgelegd, bekijk dan de beelden op de verkennerpagina **

8.8 Ik wil beelden continu vastleggen

- Klik op  om de continu modus instelling te openen. Klik op [OK] na de instelling.
<Opmerking> Verwijs naar [6.2.5 Verlopen tijd](#) voor meer informatie over de instelling van het tijd verstrijken
<Opmerking> Wanneer de beelden zijn vastgelegd, bekijk dan de beelden op de verkennerspagina 

8.9 Ik wil opnemen

- Klik op  om het opnamegereedschap te openen. 
<Opmerking> Klik op  om het instellingsvenster van het videoformaat en de audio bron te openen. Raadpleeg [6.2.7 Instelling](#) voor meer informatie.
- Klik op  om de opname te starten.
- Klik op  om de opname te stoppen.
- Klik op  om het opnamegereedschap af te sluiten.
<Opmerking> U kunt een annotatie toevoegen indien u het opneemt, maar u kunt het niet opslaan.
<Opmerking> Wanneer de beelden zijn vastgelegd, bekijk dan de beelden op de verkennerspagina

8.10 Ik wil het weergegeven beeld annoteren

- <Opmerking> Om de opgeslagen afbeeldingen te annoteren, open de afbeeldingen op de afbeelding verkennerspagina 
➤ Een annotatiegereedschap selecteren.



- Het weergegeven beeld markeren of annoteren.




<Opmerking> U kunt op  van vastgelegde beelden klikken als deze live beelden zijn.

Wanneer de afbeeldingsbestanden zijn geopend in de afbeelding verkenner pagina ,

kunt u drukken op de  [SAVE] of  [SAVE AS] om de bestanden op te slaan




8.11 Ik wil tekstuele annotatie bij de afbeeldingen toevoegen

- Selecteer .
- Selecteer bereik op pagina en voer tekst in




<Opmerking> U kunt op  van vastgelegde beelden klikken als deze live beelden zijn.

U kunt op  [SAVE] of  [SAVE AS] klikken om bestanden op te slaan als ze beeldbestanden zijn.

8.12 Ik wil de Masker modus gebruiken

- Klik op  om de masker modus te openen.
- U kunt de muis gebruiken om de lengte en de breedte van het blok direct wijzigen.
- Klik op  om de transparantie van het blok te wijzigen.
- Klik op  om de masker modus te sluiten.


8.13 Ik wil de Spotlight-modus gebruiken

- Klik op  om de spotlight modus te openen.
- U kunt de muis gebruiken om de lengte en de breedte van het blok direct wijzigen.
- Klik op  om de transparantie en de vorm van het blok te wijzigen.
- Klik op  om de spotlight modus af te sluiten.



8.14 Ik wil de opgeslagen afbeelding beheren

Ga naar de **Afbeelding verkenner pagina**  om de volgende stappen door te nemen

8.14.1 Afbeeldingen bladeren

- Open de **afbeelding verkenner pagina**  om de thumbnails van de opgeslagen afbeeldingen te bekijken
- Klik op het rechter/linker pictogram om te gaan naar een andere pagina, of voer nummers in voor een gegeven pagina











- Klik tweemaal op de afbeelding om een grote afbeelding weer te geven.
- Klik  voor een vol scherm
- Druk  om terug te keren naar de afbeelding thumbnails

8.14.2 Afbeelding verwijderen

- Klik op de afbeelding of klik selecteer  Alles
- Klik dan verwijder  om de geselecteerde afbeelding te verwijderen

8.14.3 Afbeeldingen delen

- : **Versturen bij e-mail**
 - Klik op de afbeelding of klik selecteer  Alles.
 - Klik op  om hoe afbeeldingen te uploaden te selecteren 
 - Voer ontvanger in, onderwerp en inhoud en klik op “Versturen”.
<Opmerking> De E-mail instellingen moeten afgerond zijn alvorens afbeeldingen via e-mail te kunnen versturen. Wijzig de instellingen volgens de instructies van diverse besturingssystemen en ISP's.
- : **Uploaden naar Google Drive**
 - Klik op de afbeelding of klik selecteer  Alles
 - Klik op  om hoe afbeeldingen te uploaden te selecteren 
 - Klik op “**Aanmelden**”. Meldt u aan door uw **Google** gebruikersnaam en wachtwoord in te voeren.

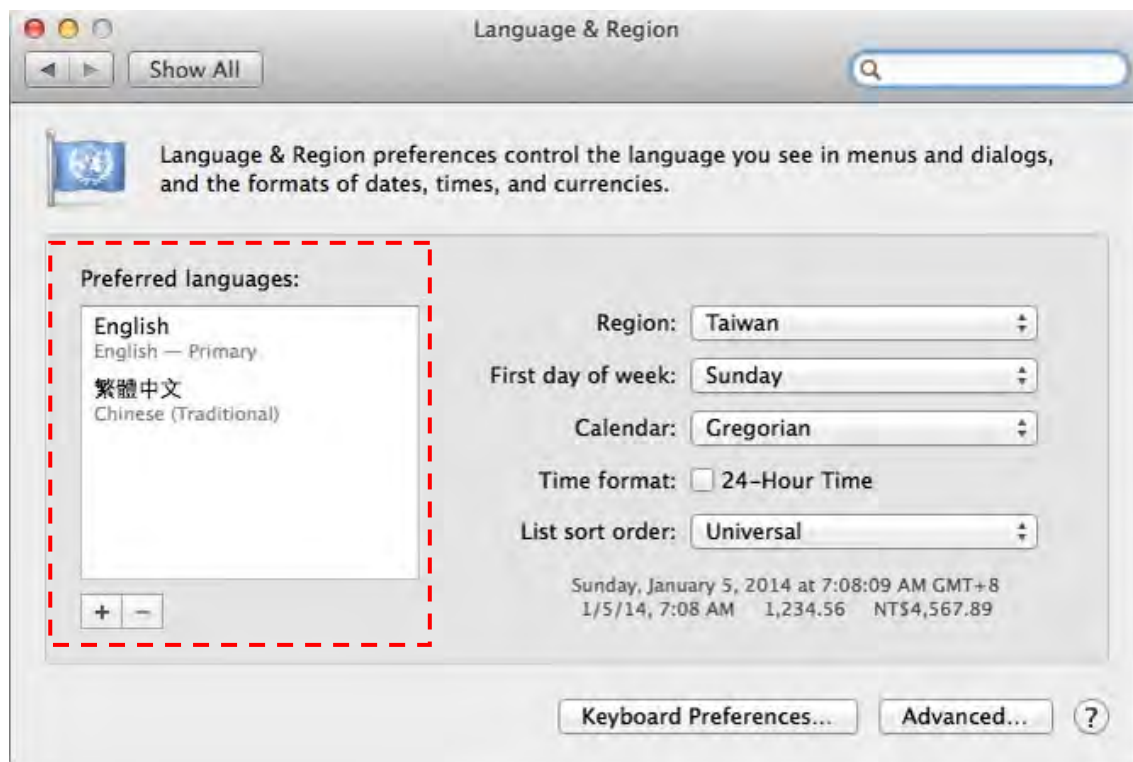
- d. Klik op “Acceptere” waardoor **Ladibug™** toegang krijgt tot de opgeslagen informatie in **Google Drive**.
- e. Klik op “**Uploaden**” om bestanden te uploaden. De upload is voltooid wanneer het “**uploading volbracht**” bericht is weergegeven.

➤ : **Uploaden naar Dropbox**

- a. Klik op de afbeelding of klik selecteer  Alles
- b. Klik op  om hoe afbeeldingen te uploaden te selecteren 
- c. Klik op “**Aanmelden**”. Meldt u aan door uw **Dropbox** gebruikersnaam en wachtwoord in te voeren.
- d. Klik op “Acceptere” waardoor **Ladibug™** toegang krijgt tot de opgeslagen informatie in **Dropbox**.
- e. Klik op “**Uploaden**” om bestanden te uploaden. Het uploaden is voltooid wanneer het “**Uploading volbracht**” bericht is weergegeven.

8.15 Ik wil de bedieningstaal van de software wijzigen

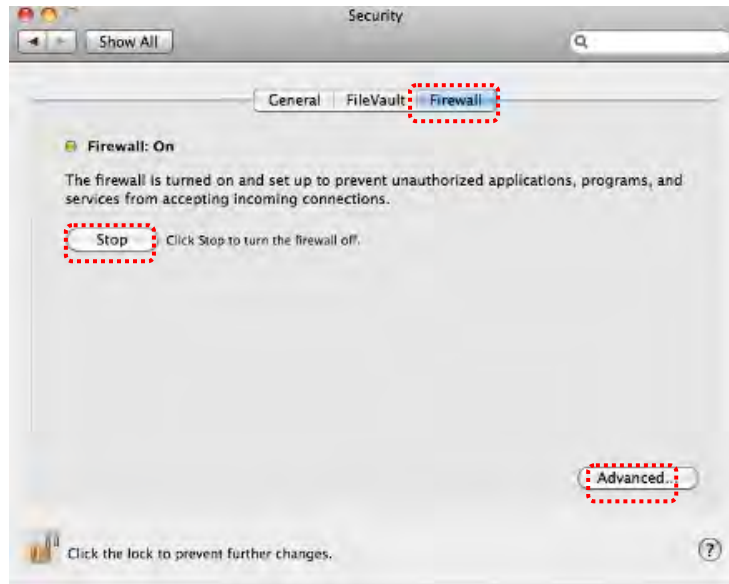
- Open de MAC **[System Preferences]** optie, selecteer uit de **[Preferred Languages]** opties lijst in het **[Language & Region]** pictogram en start opnieuw



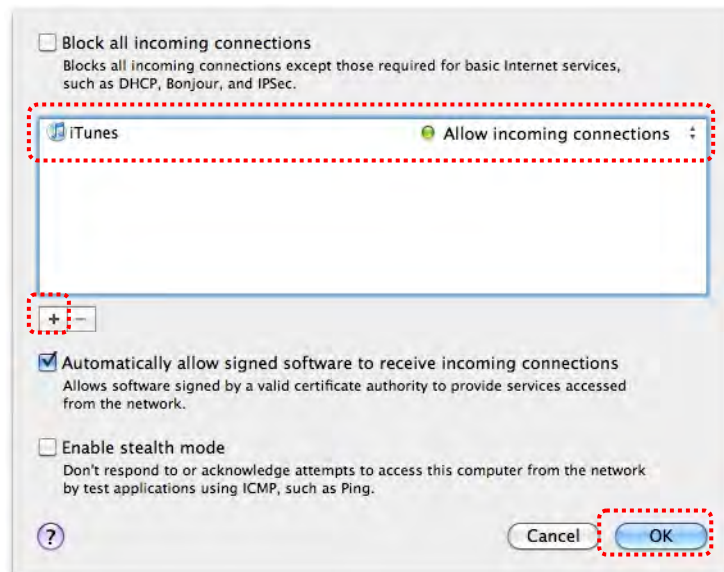
8.16 Instelling firewall wijzigen

Toepasbaar op MAC OS X v10.6/10.7/10.8/10.9

- 8.16.1 Selecteer de instelling van **[System Preferences]** in het **Apple** menu.
- 8.16.2 Klik op het **[Security]** of het **[Security and Privacy]** pictogram.
- 8.16.3 Klik op de tab **[Firewall]**.



- 8.16.4 Klik op het slotje in de lagere linkerhoek om het paneel te openen en voer de gebruikersnaam en wachtwoord van de administrateur in.
- 8.16.5 Klik op **[Start]** of **[Activate Firewall]** om de firewall te activeren.
- 8.16.6 Klik **[Advanced]** in de lagere rechterhoek.
- 8.16.7 Selecteer **[Automatically allow signed software to receive incoming connections]**.
- 8.16.8 Wijzig **Ladibug** in de lijst in **[Allow incoming connections]**. Als de software naam niet in de lijst stond, klik dan **[+]** om nieuwe programma's aan de lijst toe te voegen en start om de software te gebruiken.



9. Problemen oplossen

9.1 Vraag: Een zwart scherm wordt weergegeven in live beeld nadat Ladibug™ opnieuw was geïnstalleerd

Oplossing:

1. Verwijder de Ladibug™ en start dan de computer opnieuw op
2. De Ladibug™ opnieuw installeren

9.2 Vraag: Wanneer de Ladibug™ werkzaam is, geen afbeelding is weergegeven en een Ladibug foutmelding verschijnt:

“Systeem video limiet bereikt. Raadpleeg het problemen oplossen deel van de Ladibug gebruikershandleiding.”

Oplossing:

1. Controleer of u een uitgebreide desktop (twee monitors) gebruikt die zijn aangesloten op de computer. Als dit het geval is, probeer dan de Ladibug™ snelkoppeling te verplaatsen naar de uitgebreide desktop (de tweede monitor) en start het vandaar op; ga door naar stap 5 als je geen uitgebreide desktop hebt.
2. Schakel de extra desktop uit als het na stap 1 nog steeds niet werkt
3. Als stap 2 nog steeds niet werkt, verminder dan de resolutie van het scherm
4. Installeer de Ladibug™ software opnieuw als het na stap 3 nog steeds niet werkt
5. Bezoek de website <http://www.Mylumens.com/goto.htm> om het gecompresseerd dll bestand te downloaden (inclusief mfc71.dll/msvcr71.dll), en pak het uit in “Programabestanden/Ladibug” nadat de download is voltooid. Start de Ladibug™ opnieuw op.

9.3 Vraag: De pagina knippert wanneer Ladibug™ wordt gebruikt om te verbinden met DC-W50

Oplossing:

1. Wijzig de anti-virus software instellingen, schakel de firewall uit en activeer Ladibug™

9.4 Vraag: Sommige teksten overschrijden de pagina m44rges

Oplossing:

1. Verander de display instellingen en selecteer de standaard tekengrootte.

9.5 Vraag: Geen verbinding tijdens gebruik van afbeelding delen functie.

Oplossing:

1. Mogelijk voorkomt de firewall instellingen van het systeem dat afbeeldingen goed worden verstuurd. Wijzig de instellingen zodat Ladibug toegang heeft via de firewall Raadpleeg [7.16 Instelling firewall wijzigen](#) voor Windows, en [8.16 Instelling firewall wijzigen](#) voor MAC.
2. Als stap 1 het probleem niet oplost, wijzig dan de firewall instellingen van de anti-virus software door Ladibug toegang te verlenen via de firewall of door de firewall tijdelijk uit te schakelen. Raadpleeg de instructies van de anti-virus software om de firewall instellingen te wijzigen.
3. Wanneer stap 2 nog steeds het probleem niet oplost, schakel dan de anti-virus

software uit.

9.6 Vraag: Indien de functie van het tijdsverloop wordt uitgevoerd, dan blijft het voorbeschouwingsscherm onveranderd.

Oplossing:

1. De USB hub verbinden kan resulteren in onvoldoende bandwijdte, die er voor zorgt dat de machine niet normaal kan functioneren; daarom wordt het aanbevolen dat de machine direct met de computer wordt verbonden door een USB kabel in plaats van een USB Hub.

9.7 Vraag: Indien de functie van afbeelding delen wordt aangeschakeld, dan zal de netwerk verbinding (vb. van kabel naar verbinding naar draadloze verbinding) er voor zorgen dat de client niet in staat zal zijn het scherm van de camera te kunnen zien.

Oplossing:

1. Indien de instellingen van het host netwerk worden aangetast door de verandering van de netwerk verbinding, schakel dan de Ladibug uit en herstart de software en de functie afbeelding delen opnieuw.

9.8 Vraag: Wanneer verbonden met een draadloos apparaat DC-W50, trekt het voorvertoningsscherm en de Wi-Fi signaal sterkte indicatie is laag (circa 50%).

Oplossing:

1. Bediening met een zwak functionerend CPU kan een trekkend beeld veroorzaken. Ga naar de DC-W50 pagina, klik op de [Streaming] pagina, en probeer de Frame Rate of resolutie te reduceren.